

3 Teoria dos Conjuntos Fuzzy

Apresentam-se aqui alguns conceitos da teoria de conjuntos *fuzzy* que serão necessários para o desenvolvimento e compreensão do modelo proposto (capítulo 5).

A teoria de conjuntos fuzzy é eficiente para modelar a incerteza na definição de parâmetros e tem resultados nas mais variadas aplicações [17] [18] [19]. Esta teoria, que considera a subjetividade e a experiência dos profissionais, é capaz de capturar informações imprecisas, descritas em linguagem natural, e convertê-las para um formato numérico, visando efetuar um raciocínio aproximado, com proposições imprecisas, através de conjuntos fuzzy.

O conceito de conjuntos fuzzy foi inicialmente introduzido por Zadeh [20] quando ele observou a impossibilidade de modelar sistemas com fronteiras mal definidas segundo as abordagens matemáticas rígidas e precisas dos métodos clássicos, como, por exemplo, a teoria da probabilidade.

3.1. Conceitos de Lógica Fuzzy

3.1.1. Conjuntos Fuzzy

Um conjunto fuzzy é definido por uma função chamada de **função de pertinência**. Cada função de pertinência define um conjunto fuzzy, A , do conjunto universal, U , através da atribuição de um grau de pertinência, $\mu_A(x)$, entre 0 e 1 para cada elemento x de U . Este é o grau com o qual x pertence a A :

$$\mu_A : U \rightarrow [0,1] \quad (3.1)$$

Um conjunto fuzzy pode ser interpretado como a ponte que liga o conceito impreciso à sua modelagem numérica, atribuindo-se a cada indivíduo no universo um valor entre 0 e 1, que representa o grau de pertinência deste indivíduo ao conjunto fuzzy.

Um conjunto fuzzy é dito normalizado se o valor máximo (ou supremum) é 1:

$$\sup_{x \in U} \mu_A(x) = 1 \quad (3.2)$$

Um conjunto fuzzy que não é normal é chamado de subnormal. Duas características importantes de conjuntos fuzzy são:

- O **suporte** de A : é a parte de U sobre a qual a função de pertinência de A não é nula. A sua notação é $\text{supp}(A)$ e verifica:

$$\text{supp}(A) = \{x \in U / \mu_A(x) \neq 0\} \quad (3.3)$$

- O **núcleo** de A : ele não é vazio na condição de que o conjunto fuzzy A seja normalizado. A sua notação é $\text{nuc}(A)$ e verifica:

$$\text{nuc}(A) = \{x \in U / \mu_A(x) = 1\} \quad (3.4)$$

Uma propriedade importante dos conjuntos fuzzy é a sua habilidade de expressar transições graduais de pertinência para não-pertinência. Isto permite a captura, pelo menos de forma grosseira, do sentido de expressões em linguagem natural que são na maioria das vezes vagas. Conjuntos *crisp* são inadequados para este fim.

A Figura 4 ilustra as componentes de um conjunto fuzzy [17] [19] [21].

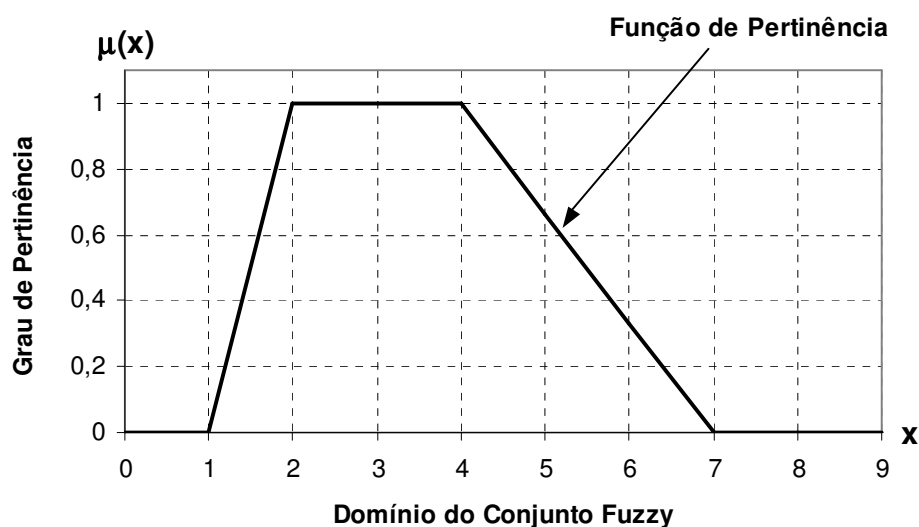


Figura 4 – Componentes de um Conjunto Fuzzy

3.1.2. Conjunto Singleton

Um conjunto fuzzy é chamado de singleton se seu suporte é um único ponto em U e com de grau de pertinência igual a 1, $\mu(x) = 1$.

A Figura 5 ilustra um conjunto singleton de domínio 4.

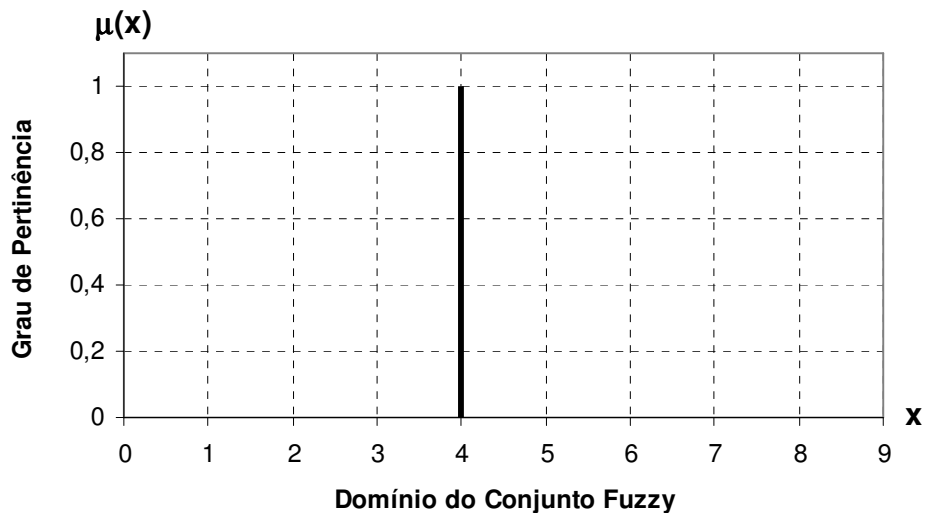


Figura 5 – Exemplo de um Conjunto Singleton

3.1.3. Conjunto α -cut

Para todo valor α do intervalo $[0,1]$, é definido o α -cut A_α (ou corte no nível α) de um conjunto fuzzy A de U como o sub-conjunto:

$$A_\alpha = \{x \in U \mid \mu_A(x) \geq \alpha\} \quad (3.5)$$

O α -cut pode ser interpretado como o conjunto fuzzy que apresenta uma restrição ou um limite imposto ao domínio do conjunto baseado no valor do α . Assim, o conjunto resultante contém todos os elementos do domínio que possuem um grau de pertinência, $\mu(x)$ superior ou igual ao valor de α .

Qualquer conjunto fuzzy A forma uma família aninhada (*nested family*) de conjuntos, isto é:

$$A_\alpha \subset A_\beta \text{ quando } \alpha > \beta \quad (3.6)$$

A Figura 6 ilustra um conjunto α -cut com $\alpha = 0,2$.

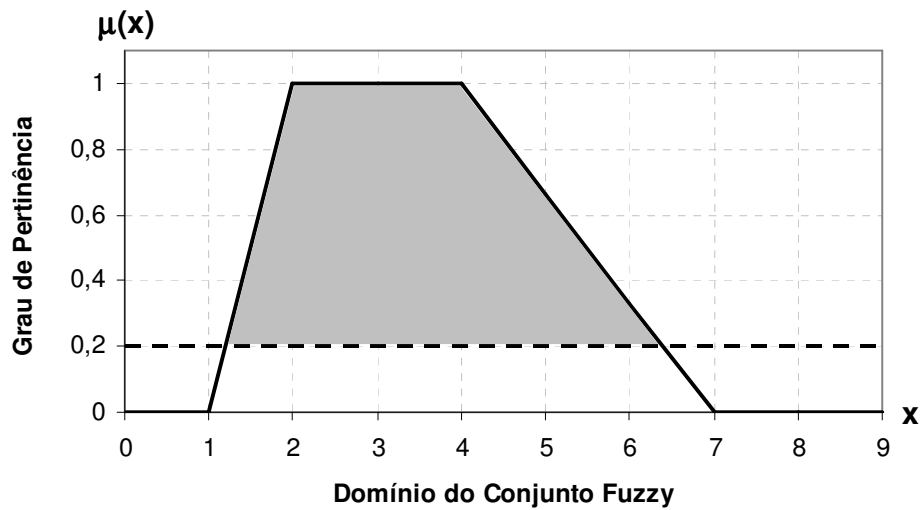


Figura 6 – Exemplo de Conjunto α -Cut

3.2. Conceitos de Números Fuzzy

3.2.1. Intervalos

Quando um intervalo é definido a partir de um número real R , este intervalo é chamado de um subconjunto de R . Por exemplo, se um intervalo é denotado como $A = [a_1, a_3]$, $a_1, a_3 \in R$, $a_1 < a_3$, pode-se interpretá-lo como um tipo de conjunto. Um intervalo também pode ser expresso através de uma função de pertinência (Figura 7):

$$\mu_A(x) = \begin{cases} 0, & x < a_1 \\ 1, & a_1 \leq x \leq a_3 \\ 0, & x > a_3 \end{cases} \quad (3.7)$$

Se $a_1 = a_3$, este indica um ponto, ou seja, $[a_1, a_1] = a_1$

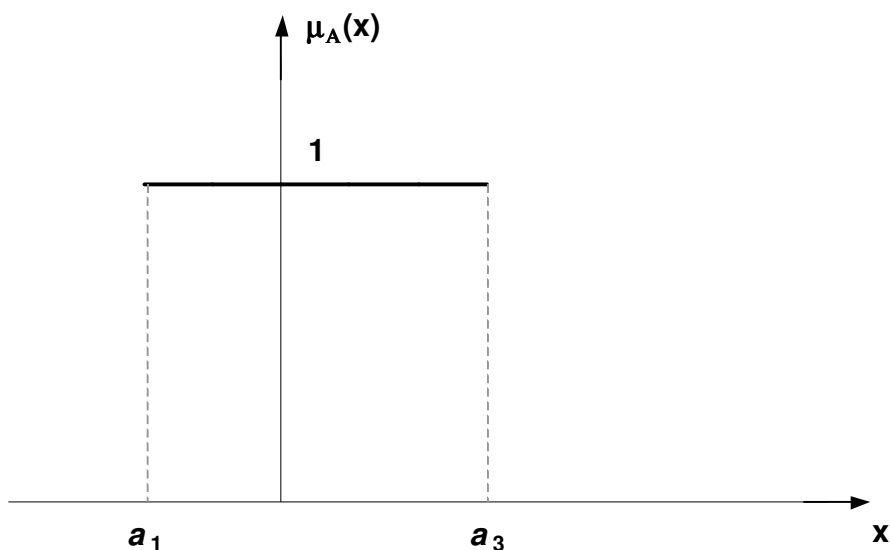


Figura 7 – Exemplo de Intervalo com $A = [a_1, a_3]$

3.2.2. Número Fuzzy

O número fuzzy é um caso especial de conjunto fuzzy que define um intervalo fuzzy nos números reais, \mathbb{R} . Para um número real cujo valor preciso não é conhecido com exatidão, este número é definido através de um intervalo fuzzy. Um intervalo fuzzy é geralmente representado por dois pontos extremos a_1 e a_3 (um valor mínimo e um valor máximo) e um ponto médio a_2 (o valor mais possível) como (a_1, a_2, a_3) , também ilustrado na Figura 8.

Sendo os números fuzzy mais comuns os triangulares e os trapezoidais, os graus de pertinência formam funções com equações simples.

A operação de α -cut também pode ser aplicada a números fuzzy. Denotando-se como A_α o intervalo α -cut de um número fuzzy A , este intervalo é definido como:

$$A_\alpha = [a_1^{(\alpha)}, a_3^{(\alpha)}] \quad (3.8)$$

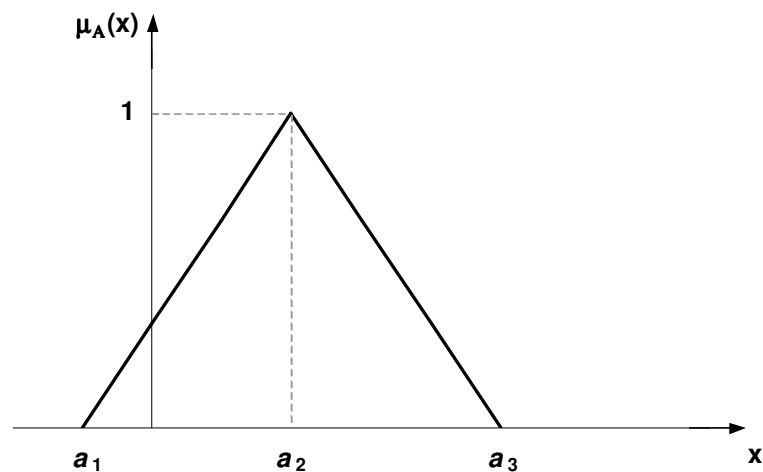


Figura 8 – Ilustração gráfica do número fuzzy $A = (a_1, a_2, a_3)$

É também possível estabelecer qualquer intervalo *crisp* dentro de um número fuzzy associado a um α -cut qualquer, como ilustrado na Figura 9.

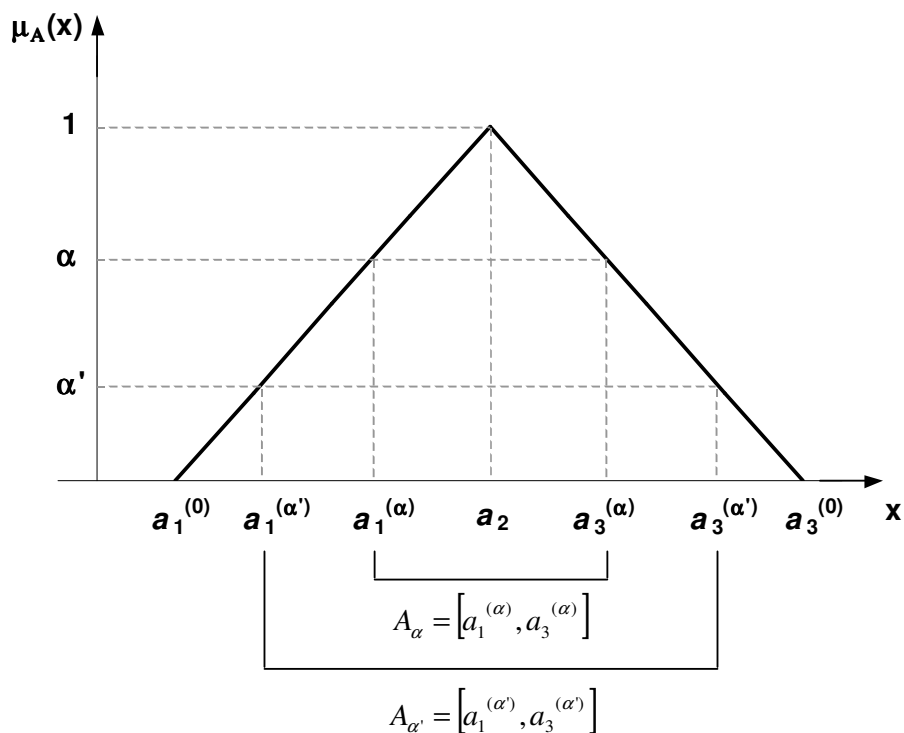


Figura 9 - α -cut de um número fuzzy: $\alpha' < \alpha \rightarrow A_\alpha \subset A_{\alpha'}$

Para que um conjunto fuzzy seja definido como um número fuzzy, este deve obedecer às seguintes condições:

- Estar definido nos números reais;
- A função de pertinência deve ser contínua;
- O conjunto fuzzy deve ser normalizado;
- O conjunto fuzzy deve ser convexo.

Logo, um número fuzzy deve ser normalizado e convexo. A condição de normalização implica que o valor máximo do grau de pertinência é 1, conforme a eq. (3.9):

$$\exists x \in R, \quad \mu_A(x) = 1 \quad (3.9)$$

A condição de convexidade significa que a linha traçada por um α -cut é contínua e o intervalo α -cut satisfaz às seguintes relações:

$$A_\alpha = [a_1^{(\alpha)}, a_3^{(\alpha)}] \quad (3.10)$$

$$(\alpha' < \alpha) \Rightarrow (a_1^{(\alpha')} \leq a_1^{(\alpha)}, a_3^{(\alpha')} \geq a_3^{(\alpha)}) \quad (3.11)$$

A condição de convexidade também pode ser escrita como na eq. (3.12):

$$(\alpha' < \alpha) \Rightarrow A_{\alpha'} \subset A_\alpha \quad (3.12)$$

3.2.3. Número Fuzzy Triangular

Dentre as diversas formas de números fuzzy, o número fuzzy triangular é o mais utilizado. É representado por três pontos e expresso por $A = (a_1, a_2, a_3)$. Esta representação é interpretada como funções de pertinência, eq. (3.13).

$$\mu_A(x) = \begin{cases} 0, & x < a_1 \\ \frac{x - a_1}{a_2 - a_1}, & a_1 \leq x \leq a_2 \\ \frac{a_3 - x}{a_3 - a_2}, & a_2 \leq x \leq a_3 \\ 0, & x > a_3 \end{cases} \quad (3.13)$$

A Figura 10 ilustra um número fuzzy triangular: no eixo x estão os valores da variável, a_1 , a_2 e a_3 ; no eixo y está representado o grau de pertinência para cada valor de x . O número fuzzy triangular é utilizado quando o parâmetro em análise possui uma faixa de variação e um número dentro desta faixa possui uma possibilidade de ocorrência num único pico maior do que os outros.

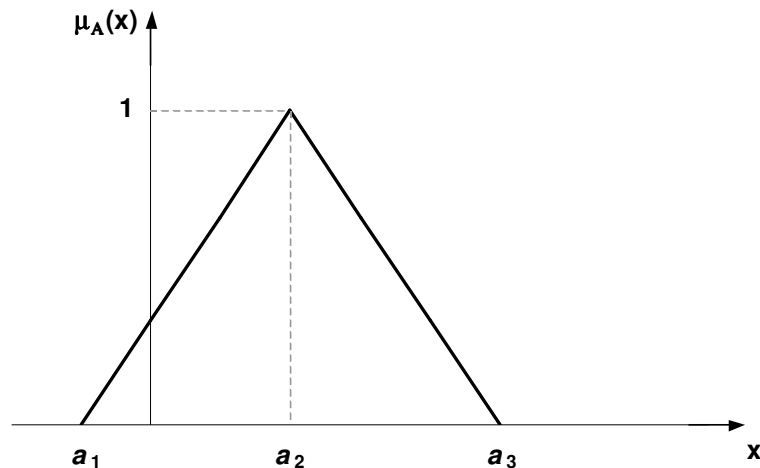


Figura 10 – Número fuzzy triangular $A = (a_1, a_2, a_3)$

A este número fuzzy triangular é aplicada uma operação de α -cut. Seja A_α um intervalo crisp de um número fuzzy triangular, obtido através de uma operação de α -cut, $\forall \alpha \in [0,1]$. Da eq. (3.13) obtêm-se:

$$\frac{a_1^{(\alpha)} - a_1}{a_2 - a_1} = \alpha, \quad \frac{a_3 - a_3^{(\alpha)}}{a_3 - a_2} = \alpha$$

Assim:

$$a_1^{(\alpha)} = (a_2 - a_1)\alpha + a_1,$$

$$a_3^{(\alpha)} = -(a_3 - a_2)\alpha + a_3$$

Logo:

$$A_\alpha = [a_1^{(\alpha)}, a_3^{(\alpha)}] = [(a_2 - a_1)\alpha + a_1, -(a_3 - a_2)\alpha + a_3] \quad (3.14)$$

A seguir é apresentado um exemplo para ilustrar o intervalo α -cut ou intervalo possibilístico.

Exemplo: seja o número fuzzy triangular $A = (-5, -1, 1)$ mostrado na Figura 11, onde a função de pertinência é dada pela eq. (3.15) abaixo:

$$\mu_A(x) = \begin{cases} 0, & x < -5 \\ \frac{x+5}{4}, & -5 \leq x \leq -1 \\ \frac{1-x}{2}, & -1 \leq x \leq 1 \\ 0, & x > 1 \end{cases} \quad (3.15)$$

Analiticamente o intervalo α -cut deste número fuzzy é:

$$\frac{x+5}{4} = \alpha \Rightarrow x = 4\alpha - 5$$

$$\frac{1-x}{2} = \alpha \Rightarrow x = -2\alpha + 1$$

$$A_\alpha = [a_1^{(\alpha)}, a_3^{(\alpha)}] = [4\alpha - 5, -2\alpha + 1] \quad (3.16)$$

Se $\alpha = 0,5$, a partir da eq. (3.16) obtém-se $A_{0,5}$:

$$A_{0,5} = [a_1^{(0,5)}, a_3^{(0,5)}] = [-3, 0]$$

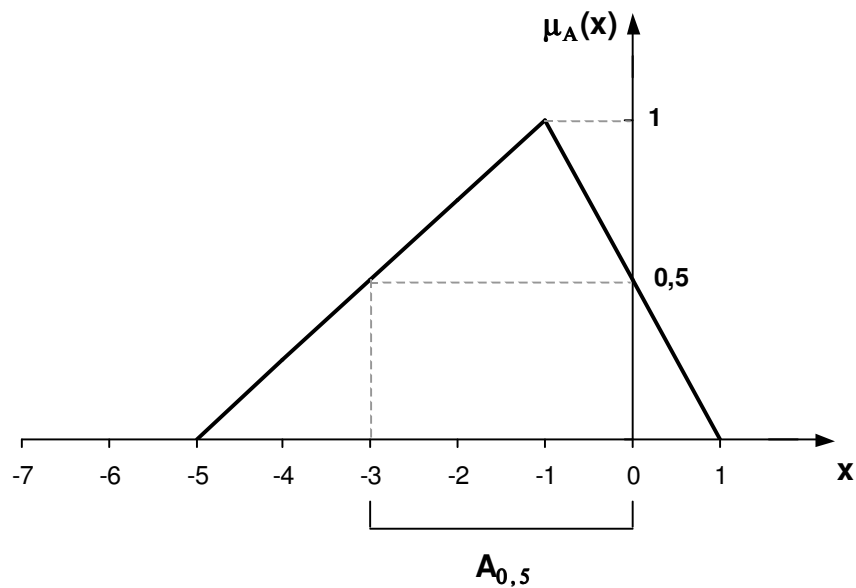


Figura 11 – Intervalo $\alpha = 0,5$ cut do número fuzzy triangular $A = (-5, -1, 1)$

3.2.4. Aritmética de Intervalos

Operações com números fuzzy podem ser generalizadas a partir das operações de intervalos *crisp*. A seguir são apresentadas brevemente as definições das principais operações intervalares, considerando A e B como números expressos como intervalos [22], [23], [24], de modo que:

$$\forall a_1, a_3, b_1, b_3 \in R$$

$$A = [a_1, a_3], \quad B = [b_1, b_3]$$

i) **Adição:** a adição de dois intervalos definidos nos números reais é, eq. (3.17):

$$A + B = [a_1, a_3](+) [b_1, b_3] = [a_1 + b_1, a_3 + b_3] \quad (3.17)$$

ii) **Subtração:**

$$A - B = [a_1, a_3](-) [b_1, b_3] = [a_1 - b_3, a_3 - b_1] \quad (3.18)$$

iii) **Multiplicação:**

$$A \bullet B = [a_1, a_3](\bullet) [b_1, b_3]$$

$$A \bullet B = [a_1 \bullet b_1 \wedge a_1 \bullet b_3 \wedge a_3 \bullet b_1 \wedge a_3 \bullet b_3, a_1 \bullet b_1 \vee a_1 \bullet b_3 \vee a_3 \bullet b_1 \vee a_3 \bullet b_3]$$

isto é:

$$A \bullet B = [\min\{a_1 \bullet b_1, a_1 \bullet b_3, a_3 \bullet b_1, a_3 \bullet b_3\}, \max\{a_1 \bullet b_1, a_1 \bullet b_3, a_3 \bullet b_1, a_3 \bullet b_3\}] \quad (3.19)$$

iv) **Divisão:**

$$A / B = [a_1, a_3] (/) [b_1, b_3]$$

$$A / B = [a_1 / b_1 \wedge a_1 / b_3 \wedge a_3 / b_1 \wedge a_3 / b_3, a_1 / b_1 \vee a_1 / b_3 \vee a_3 / b_1 \vee a_3 / b_3]$$

isto é:

$$A / B = [\min\{a_1 / b_1, a_1 / b_3, a_3 / b_1, a_3 / b_3\}, \max\{a_1 / b_1, a_1 / b_3, a_3 / b_1, a_3 / b_3\}] \quad (3.20)$$

excluindo o caso de $b_1 = 0$ ou $b_3 = 0$.

v) **Inversa de um intervalo:**

$$A^{-1} = 1/A = [a_1, a_3]^{-1}$$

$$A^{-1} = [1/a_1 \wedge 1/a_3, 1/a_1 \vee 1/a_3]$$

isto é:

$$A^{-1} = \left[\min\left\{ \frac{1}{a_1}, \frac{1}{a_3} \right\}, \max\left\{ \frac{1}{a_1}, \frac{1}{a_3} \right\} \right] \quad (3.21)$$

excluindo o caso de $a_1 = 0$ ou $a_3 = 0$.

vi) **Multiplicação de um intervalo por um escalar:**

$$\forall \lambda \in R$$

se $\lambda > 0$

$$\lambda A = \lambda [a_1, a_3] = [\lambda a_1, \lambda a_3] \quad (3.22)$$

se $\lambda < 0$

$$\lambda A = \lambda[a_1, a_3] = [\lambda a_3, \lambda a_1] \quad (3.23)$$

3.2.5. Aritmética Fuzzy

O conceito de números fuzzy pode ser apresentado de diversas maneiras. Neste trabalho, um número fuzzy é considerado como uma extensão do conceito de intervalo de confiança. Esta extensão é baseada numa idéia natural e simples: ao invés de considerar o intervalo de confiança em um único nível, ele é considerado em vários níveis e mais especificamente entre os níveis 0 e 1. O intervalo de confiança máximo é considerado igual a 1 e o mínimo igual a 0. O nível de pertinência α , para $\alpha \in [0, 1]$, fornece um intervalo de confiança $A_\alpha = [a_1^{(\alpha)}, a_3^{(\alpha)}]$, que é uma função monótona decrescente de α . Isto quer dizer que:

para todo $\alpha, \alpha' \in [0, 1]$

se $(\alpha' > \alpha) \Rightarrow A_{\alpha'} \subset A_\alpha$

ou

$(\alpha' > \alpha) \Rightarrow [a_1^{(\alpha')}, a_3^{(\alpha')}] \subset [a_1^{(\alpha)}, a_3^{(\alpha)}]$

Desta forma, pode-se aplicar a teoria da aritmética intervalar para definir as operações com números fuzzy, onde cada intervalo possibilístico definido por um α -cut pode ser tratado independentemente pela aritmética intervalar.

3.2.5.1. Operações do Intervalo α -cut

Os intervalos α -cut de um número fuzzy $A_\alpha = [a_1, a_3]$ podem ser referenciados como um conjunto *crisp*.

$$A_\alpha = [a_1^{(\alpha)}, a_3^{(\alpha)}] \quad \forall \alpha \in [0, 1] \quad a_1, a_3, a_1^{(\alpha)}, a_3^{(\alpha)} \in R$$

Desta forma A_α é um intervalo *crisp*. Logo, as operações vistas na seção 3.2.4 podem ser aplicadas para o intervalo α -cut, A_α .

Se o intervalo α -cut, B_α , de um número fuzzy B é definido por:

$$B = [b_1, b_3], \quad b_1, b_3 \in R$$

$$B_\alpha = [b_1^{(\alpha)}, b_3^{(\alpha)}], \quad \forall \alpha \in [0, 1], b_1^{(\alpha)}, b_3^{(\alpha)} \in R,$$

as operações entre A_α e B_α podem ser descritas da seguinte forma:

$$A_\alpha + B_\alpha = [a_1^{(\alpha)}, a_3^{(\alpha)}] (+) [b_1^{(\alpha)}, b_3^{(\alpha)}] = [a_1^{(\alpha)} + b_1^{(\alpha)}, a_3^{(\alpha)} + b_3^{(\alpha)}]$$

$$A_\alpha - B_\alpha = [a_1^{(\alpha)}, a_3^{(\alpha)}] (-) [b_1^{(\alpha)}, b_3^{(\alpha)}] = [a_1^{(\alpha)} - b_3^{(\alpha)}, a_3^{(\alpha)} - b_1^{(\alpha)}]$$

Isto é, para cada grau de pertinência do número fuzzy é estabelecido um α -cut, criando-se intervalos α -cut. Logo, as operações com o número fuzzy serão realizadas para cada nível, cada α -cut, segundo a aritmética intervalar. Estas operações podem ser estendidas para multiplicação, divisão, etc.

Pode-se concluir que as operações com números fuzzy seguem as mesmas propriedades das operações intervalares. A diferença é que, com os números fuzzy, as operações são realizadas para cada nível de pertinência. É como se o número fuzzy fosse “fatiado” em diversos números intervalares.

3.2.5.2. Operações com o Número Fuzzy Triangular

Algumas propriedades das operações do número fuzzy triangular estão resumidas abaixo:

- i) Os resultados de uma adição ou de uma subtração entre números fuzzy triangulares também são números fuzzy triangulares.
- ii) Os resultados da multiplicação ou da divisão não são números fuzzy triangulares.

Freqüentemente, aproximam-se que os resultados operacionais de uma multiplicação ou de uma divisão por números fuzzy triangulares.

Em primeiro lugar serão consideradas a adição e a subtração. Neste caso, não é necessário o uso das funções de pertinência. Sejam os números fuzzy triangulares A e B definidos abaixo:

$$A = (a_1, a_2, a_3), B = (b_1, b_2, b_3)$$

i) **Adição**

$$\begin{aligned} A(+)B &= (a_1, a_2, a_3)(+)(b_1, b_2, b_3) && : \text{número fuzzy triangular} && (3.24) \\ &= (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3) \end{aligned}$$

ii) **Subtração**

$$\begin{aligned} A(-)B &= (a_1, a_2, a_3)(-)(b_1, b_2, b_3) && : \text{número fuzzy triangular} && (3.25) \\ &= (a_1 - b_3, a_2 - b_2, a_3 - b_1) \end{aligned}$$

iii) **Imagem Simétrica**

$$-(A) = (-a_3, -a_2, -a_1) \quad : \text{número fuzzy triangular} \quad (3.26)$$

Exemplo: sejam os números fuzzy triangulares A e B definidos abaixo:

$$A = (-3, 2, 4) \text{ e } B = (-1, 0, 6)$$

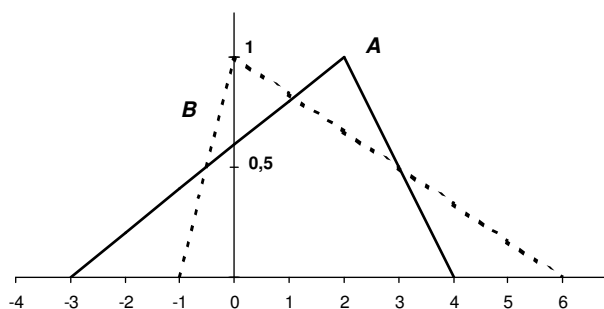
logo:

$$A(+)B = (-4, 2, 10)$$

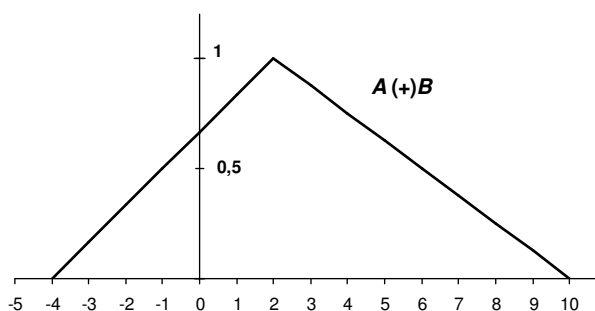
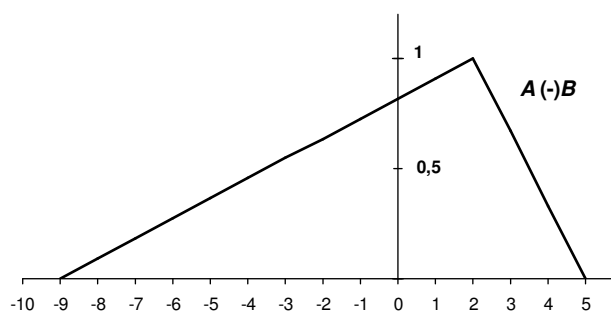
$$A(-)B = (-9, 2, 5)$$

Os conjuntos fuzzy de A e de B, assim como os conjuntos fuzzy da soma $A (+) B$ e da subtração $A (-) B$ estão ilustrados na Figura 12.

No caso da multiplicação ou da divisão, ao invés de se efetuar o cálculo preciso através das funções de pertinência, o que resultaria em um número fuzzy não triangular, é preferível aproximar o resultado para um número fuzzy triangular.



(a) Números fuzzy triangulares A e B

(b) Soma $A (+) B$ de números fuzzy triangulares(c) Subtração $A (-) B$ de números fuzzy triangularesFigura 12 – $A (+) B$ e $A (-) B$ de números fuzzy triangularesExemplo: Aproximação da multiplicação

Sejam os dois números fuzzy triangulares definidos abaixo:

$$A = (1, 2, 4), \quad B = (2, 4, 6)$$

O primeiro passo é obter os α -cuts dos números fuzzy em questão:

$$\begin{aligned} A_\alpha &= [(2-1)\alpha+1, -(4-2)\alpha+4] \\ &= [\alpha+1, -2\alpha+4] \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} B_\alpha &= [(4-2)\alpha+2, -(6-4)\alpha+6] \\ &= [2\alpha+2, -2\alpha+6] \end{aligned}$$

Para todo $\alpha \in [0, 1]$, multiplica-se A_α e B_α , que são dois intervalos crisp. Observe-se que, para $\alpha \in [0, 1]$, todos os elementos de cada intervalo são números positivos. Logo a operação de multiplicação dos dois intervalos é simples.

$$\begin{aligned} A_\alpha(\bullet)B_\alpha &= [\alpha+1, -2\alpha+4](\bullet)[2\alpha+2, -2\alpha+6] \\ &= [(\alpha+1)(2\alpha+2), (-2\alpha+4)(-2\alpha+6)] \\ &= [2\alpha^2+4\alpha+2, 4\alpha^2-20\alpha+24] \end{aligned}$$

É importante observar que, neste ponto, fica claro que o número fuzzy resultante da multiplicação de dois números fuzzy triangulares não é um número fuzzy triangular.

Quando $\alpha = 0$:

$$A_0(\bullet)B_0 = [2, 24]$$

Quando $\alpha = 1$:

$$A_1(\bullet)B_1 = [2+4+2, 4-20+24] = [8, 8=8]$$

Obtem-se desta forma um número fuzzy triangular que é uma aproximação de $A(\bullet)B$:

$$A(\bullet)B \cong (2, 8, 24)$$

A Figura 13 apresenta as funções de pertinência dos números fuzzy triangulares A e B , a função de pertinência não aproximada da multiplicação $A(\bullet)B$ e a função de pertinência da mesma multiplicação aproximada por um número fuzzy triangular. Observe-se que a diferença entre as duas funções de pertinência de $A(\bullet)B$ é pequena.

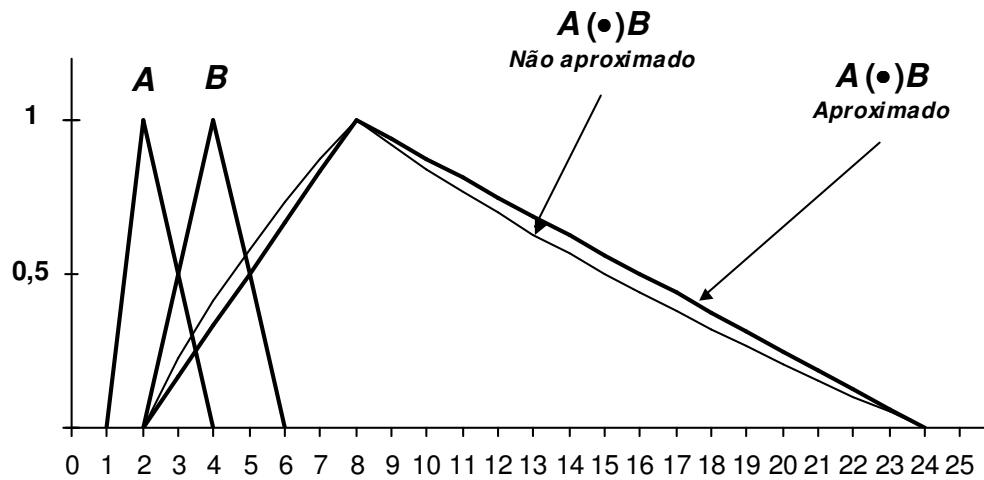


Figura 13 – Multiplicação $A(\bullet)B$ de dois números fuzzy triangulares

Exemplo: Aproximação da divisão

De modo similar, o resultado aproximado da divisão $A(/)B$ é expresso através de um número fuzzy triangular. Sejam os dois números fuzzy triangulares A e B do exemplo anterior e os mesmos intervalos α -cut A_α e B_α . Para todo $\alpha \in [0, 1]$, como todos os elementos de cada intervalo são números positivos e não nulos, a divisão $A_\alpha(/)B_\alpha$ é feita da seguinte maneira:

$$\begin{aligned} A_\alpha(/)B_\alpha &= [\alpha + 1, -2\alpha + 4](/)[2\alpha + 2, -2\alpha + 6] \\ &= [(\alpha + 1)/(-2\alpha + 6), (-2\alpha + 4)/(2\alpha + 2)] \end{aligned}$$

Quando $\alpha = 0$:

$$\begin{aligned} A_0(/)B_0 &= [1/6, 4/2] \\ &= [0,17, 2] \end{aligned}$$

Quando $\alpha = 1$:

$$\begin{aligned} A_1(/)B_1 &= [(1+1)/(-2+6), (-2+4)/(2+2)] \\ &= [2/4, 2/4] \\ &= [0,5, 0,5] \\ &= 0,5 \end{aligned}$$

Obtém-se desta forma um número fuzzy triangular que é uma aproximação de $A(I)B$:

$$A(I)B \cong (0,17, 0,5, 2)$$