

## 8 Bibliografia

ABES. Associação Brasileira das Empresas de Software. Disponível em: <<http://www.abes.org.br/>>. Acesso em: 28 nov. 2005.

ACE GAMEZ. The History of Handhelds. Disponível em: <<http://www.acegamez.co.uk/news5.htm>>. Acesso em: 15 ago. 2005.

ADAMS, Ernest; ROLLINGS, Andrew. **On Game Design**. Estados Unidos: New Riders Publishing, 2003.

ADRENALINE. Disponível em: <<http://www.adrenaline.com.br/>>. Acesso em: 28 fev. 2006.

AGE OWNS PRODUCTIONS. House of the Dead. Disponível em: <<http://www.ageowns.com/hodaop.html>>. Acesso em: 15 jan. 2006.

ANSWERS.COM. 8-bit Information. Disponível em: <[http://www.answers.com/main/ntquery?method=4&dsid=2222&dekey=8-bit&gwp=8&curtab=2222\\_1](http://www.answers.com/main/ntquery?method=4&dsid=2222&dekey=8-bit&gwp=8&curtab=2222_1)>. Acesso em: 23 set. 2005.

ARCADE DOCS. Tetris Owner's Manual. Disponível em: <<http://www.arcadedocs.com/vidmanuals/T/tetris-kit-manual.pdf>>. Acesso em: 23 nov. 2005.

AS-YET UNNAMED COMPUTER MUSEUM, THE. Disponível em: <<http://www.thepcmuseum.com>>. Acesso em: 23 ago. 2005.

ATARI HISTORY MUSEUM. Disponível em: <<http://www.atarimuseum.com>>. Acesso em: 15 ago. 2005.

ATARIAGE. Have you Played Atari Today?. Disponível em: <<http://www.atariage.com>>. Acesso em: 15 ago. 2005.

CAMPBELL, Joseph. **The Hero With a Thousand Faces**. 3. ed. Nova Jérsei: Princeton University Press, 2004.

CLASSIC GAMING. Disponível em: < <http://www.classicgaming.com>>. Acesso em: 15 jun. 2005.

\_\_\_\_\_. The House of the Dead 2 Dreamcast Owner's Manual. Disponível em <<http://www.classicgaming.com/saturn/images/manuals/dreamcast/HouseOfTheDead2-ManualPDF.zip>>. Acesso em: 20 out. 2005.

COIN-OP MUSEUM. Nintendo Vs. Unisystem. Disponível em: <[http://www.klov.com/game\\_detail.php?letter=N&game\\_id=8895](http://www.klov.com/game_detail.php?letter=N&game_id=8895)>. Acesso em: 14 dez. 2005.

\_\_\_\_\_. Sega Rally Championship. Disponível em: <[http://www.klov.com/game\\_detail.php?letter=&game\\_id=9475](http://www.klov.com/game_detail.php?letter=&game_id=9475)>. Acesso em: 25 out. 2005.

\_\_\_\_\_. Sega Rally 2 Championship. Disponível em: <[http://www.klov.com/game\\_detail.php?letter=&game\\_id=9474](http://www.klov.com/game_detail.php?letter=&game_id=9474)>. Acesso em: 25 out. 2005.

\_\_\_\_\_. Tetris. Disponível em: <[http://www.klov.com/game\\_detail.php?letter=&game\\_id=10081](http://www.klov.com/game_detail.php?letter=&game_id=10081)>. Acesso em: 25 out. 2005.

\_\_\_\_\_. The House of the Dead 2. Disponível em: <[http://www.klov.com/game\\_detail.php?letter=&game\\_id=8152](http://www.klov.com/game_detail.php?letter=&game_id=8152)>. Acesso em: 25 out. 2005.

\_\_\_\_\_. Vs. Super Mario Bros. Disponível em: <[http://www.klov.com/game\\_detail.php?letter=&game\\_id=10371](http://www.klov.com/game_detail.php?letter=&game_id=10371)>. Acesso em: 25 out. 2005.

COMMODORE COMPUTERS. Disponível em: <<http://www.commodore.ca/>>. Acesso em: 23 ago. 2005.

COMMODEORE GALLERY. Disponível em: <<http://www.zimmers.net/cbmpics/index.html>>. Acesso em: 23 ago. 2005.

CONSOLECLASSIX.COM. We ARE Retro Gaming. Disponível em: <<http://www.consoleclassix.com>>. Acesso em: 17 ago. 2005.

CRAWFORD, Chris. **On Game Design**. Estados Unidos: New Riders Publishing, 2003.

CYBERIA PC. Sharing knowledge, learning from others. Disponível em: <<http://www.cyberiapc.com>>. Acesso em: 28 fev. 2006.

DOT EATERS, THE. Classic Video Game History. Disponível em: <<http://www.emuunlim.com/doteaters/>>. Acesso em: 22 ago. 2005.

EMULATOR ZONE, THE. FCE Ultra. Disponível em: <<http://www.emulator-zone.com/doc.php/nes/fceultra.html>>. Acesso em: 15 dez. 2005.

ERIK S. KLEIN'S VINTAGE COMPUTER COLLECTION. Disponível em: <<http://www.vintage-computer.com>>. Acesso em: 23 ago. 2005.

FINAL BOSS. Os melhores Gamers Estão Aqui. Disponível em: <<http://finalboss.uol.com.br/fb3/>>. Acesso em: 28 fev. 2006.

FÍSICA MODERNA – MITO E CIÊNCIA. Dos Transistores aos Computadores. Disponível em: <<http://www.comciencia.br/reportagens/fisica/fisica11.htm>>. Acesso em: 23 ago. 2005.

FRASCA, Gonzalo. Simulation versus Narrative: Introduction to Ludology. In: **The Video Game Theory Reader**. Nova Iorque: Routledge, 2003, p.221-35.

GAME BOY ADVANCE.NET. Disponível em: <<http://www.gameboy-advance.net/>>. Acesso em: 17 out. 2005.

GAMES BRASIL. Saiba tudo sobre games, antes de todo mundo! Disponível em: <<http://gamesbrasil.uol.com.br/>>. Acesso em: 28 fev. 2006.

GAMES FIRST. Sega Rally 2 Review. Disponível em: <[http://www.gamesfirst.com/reviews/timj/sega\\_rally2/sr2.htm](http://www.gamesfirst.com/reviews/timj/sega_rally2/sr2.htm)>. Acesso em: 17 nov. 2005.

GAMEFAQS. Mario Arcade FAQ. Disponível em: <[http://db.gamefaqs.com/coinop/arcade/file/vs\\_super\\_mario\\_bros.txt](http://db.gamefaqs.com/coinop/arcade/file/vs_super_mario_bros.txt)>. Acesso em: 31 out. 2005.

\_\_\_\_\_. Sega Rally 2 Arcade FAQ. Disponível em: <[http://db.gamefaqs.com/coinop/arcade/file/sega\\_rally\\_2\\_a.txt](http://db.gamefaqs.com/coinop/arcade/file/sega_rally_2_a.txt)>. Acesso em: 13 dez. 2005.

GAMEPRO. Sega Rally 2. Disponível em: <<http://www.gamepro.com/computer/pc/2284/info.shtml>>. Acesso em: 21 dez 2005.

\_\_\_\_\_. House of the Dead 2 Review. Disponível em: <<http://www.gamepro.com/sega/dreamcast/games/reviews/2693.shtml>>. Acesso em: 17 out. 2005.

\_\_\_\_\_. Sega Rally Championship GBA Review. Disponível em: <<http://www.gamerankings.com/itemrankings/launchreview.asp?reviewid=159458>>. Acesso em: 17 nov. 2005.

GAMERSHELL. Disponível em: <<http://www.gamershell.com/>>. Acesso em: 28 fev. 2006.

GAMESPOT. Disponível em: <<http://www.gamespot.com>>. Acesso em: Acesso em: 28 fev. 2006.

\_\_\_\_\_. House of the Dead E3 2005 Hands-On. Disponível em: <<http://www.gamespot.com/mobile/action/houseofthedead/news.html?sid=6126389>>. Acesso em: 20 out. 2005.

GAMESURGE. House of the Dead 2 FAQ. Disponível em: <<http://www.gamesurge.com/strategies/Arcade/Walkthroughs-H/House%20Of%20The%20Dead%20%20B.shtml>>. Acesso em: 9 dez. 2005.

GAMETV. Disponível em: <<http://www.gametv.com.br/homepage.show.chain>>. Acesso em: 28 fev. 2006.

GOOGLE. Disponível em: <<http://www.google.com>>. Acesso em: 28 fev. 2006.

GOOGLE IMAGES. Disponível em: <<http://images.google.com>>. Acesso em: 28 fev. 2006.

HOME GAMES. Disponível em: <<http://www.videotopia.com/games2.htm>>. Acesso em: 15 ago. 2005.

HUIZINGA, Johan. **Homo Ludens**. São Paulo: Editora Perspectiva, 2001.

IDG NOW!. Disponível em: <<http://idgnow.uol.com.br/AdPortalv5/default.aspx>>. Acesso em: 28 nov. 2005.

IT FACTS. Disponível em: <<http://www.itfacts.biz>>. Acesso em: 15 ago. 2005.

JOGOS ANTIGOS. Pentaminós. Disponível em: <<http://www.jogos.antigos.nom.br/penta.asp>>. Acesso em: 18 nov 2005.

KENT, Steven L. **The Ultimate History of Video Games**. Nova Iorque: Three Rivers Press, 2001.

KIKIZO GAMES. John Carmack Interview January 2006. Disponível em: <[http://games.kikizo.com/features/id\\_johncarmack\\_interview\\_jan05.asp](http://games.kikizo.com/features/id_johncarmack_interview_jan05.asp)>. Acesso em: 4 jan. 2006.

KILLER LIST OF VIDEOGAMES, THE. Disponível em: <<http://www.klov.com/>>. Acesso em: 25 out. 2005.

LEITE, Leonardo C. A Projeção do Jogador: Imersão em Jogos Eletrônicos. In: **1º GameArt**, Curitiba: 2004.

\_\_\_\_\_. **O Designer no Processo de Desenvolvimento de um Jogo Eletrônico Tridimensional**. Rio de Janeiro, 2003. Monografia - Faculdade de Desenho Industrial, Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro.

MAGIC BOX, THE. International Videogame News. Disponível em: <<http://www.the-magicbox.com>>. Acesso em: 28 fev. 2006.

MAME32. Disponível em: <<http://mame32.classicgaming.gamespy.com/>>. Acesso em: 25 jun. 2005.

MAME ROM LINKS. Disponível em: <<http://www.mameromlinks.com/>>. Acesso em: 17 out. 2005.

MANN, Steve. **Continuous Lifelong Capture of Personal Experience with EyeTap**. 2004. Disponível em: <<http://www.eyetap.org/papers/docs/p1-mann.pdf>>. Acesso em: 25 jan. 2006.

\_\_\_\_\_. **Wearable Computing: A First Step Toward Personal Imaging**. 1997. Disponível em: <<http://www.eyetap.org/research/wearables/wearcomp/ieeecomputer/r2025.html>>. Acesso em: 25 jan. 2006.

McMAHAN, Alison. Immersion, Engagement, and Presence: A Method for Analyzing 3-D Video Games. In: **The Video Game Theory Reader**. Nova Iorque: Routledge, 2003, p.67-86.

MINISTÉRIO DA CULTURA. JogosBR. Disponível em: <<http://www.jogosbr.org.br/>>. Acesso em: 28 nov. 2005.

MINISTÉRIO DA JUSTIÇA. Conselho Nacional de Combate à Pirataria e Delitos Contra a Propriedade Intelectual. Disponível em: <<http://www.mj.gov.br/combatepirataria/default.asp>>. Acesso em: 28 nov. 2005.

MOBYGAMES. House of the Dead 2 Screenshots. Disponível em: <<http://www.mobygames.com/game/house-of-the-dead-2/screenshots>>. Acesso em: 15 jan. 2006.

MUSHROOM KINGDOM, THE. Super Mario Bros. Disponível em: <<http://www.themushroomkingdom.net/smb.shtml>>. Acesso em: 14 dez. 2005.

\_\_\_\_\_. Super Mario Land Owner's Manual. Disponível em: <<http://www.themushroomkingdom.net/manuals/sml.txt>>. Acesso em: 14 dez. 2005.

NES FILES, THE. Super Mario Bros. Owner's Manual. Disponível em: <[http://www.nesfiles.com/NES/Super\\_Mario\\_Bros/Super\\_Mario\\_Bros.pdf](http://www.nesfiles.com/NES/Super_Mario_Bros/Super_Mario_Bros.pdf)>. Acesso em: 14 dez. 2005.

NINTENDO. The Official Homepage of. Disponível em: <<http://www.nintendo.com>>. Acesso em: 15 ago. 2005.

NPD FUNWORLD. Disponível em: <<http://www.npdfunworld.com>>. Acesso em: 5 jan. 2006.

NPD TECHWORLD. Disponível em: <<http://www.npdtechworld.com>>. Acesso em: 5 jan. 2006.

NTSC-UK. Sega Rally 2 GBA Review. Disponível em: <<http://www.gamerankings.com/itemrankings/launchreview.asp?reviewid=291615>>. Acesso em: 17 nov. 2005.

OLD COMPUTERS. Rare, vintage and obsolete computers. Disponível em: <<http://oldcomputers.net>>. Acesso em: 15 ago. 2005.

OUTER SPACE. Há nove anos a maior autoridade em games no Brasil. Disponível em: <<http://outerspace.terra.com.br/>>. Acesso em: 28 fev. 2006.

PC HISTORY. Disponível em: <<http://www.pc-history.org/>>. Acesso em: 22 ago. 2005.

PC VS CONSOLE. House of the Dead 2 Review. Disponível em: <[http://www.pcvconsole.com/staff\\_review.php?pid=13](http://www.pcvconsole.com/staff_review.php?pid=13)>. Acesso em: 24 jan. 2006.

PONG-STORY. Disponível em: <<http://www.pong-story.com>>. Acesso em: Acesso em: 15 ago. 2005.

PROJECT BLINKENLIGHTS. Disponível em: <<http://www.blinkenlights.de>>. Acesso em: 13 out. 2005.

PUC-RIO. Normas para Apresentação de Teses e Dissertações. Disponível em: <<http://www.puc-rio.br/ensinopesq/ccpg/normas/>>. Acesso em: 28 fev. 2006.

ROM HUSTLER. Disponível em: <<http://romhustler.net/>>. Acesso em: 3 nov. 2005.

ROM WORLD. Disponível em: <<http://www.rom-world.com>>. Acesso em: 17 out. 2005.

SALEN, Katie; ZIMMERMAN, Eric. **Rules of Play: Game Design Fundamentals**. Londres: MIT Press Cambridge, 2004.

SCREENMANIA. Tetris (Jap). Disponível em: <[http://screenmania.retrogames.com/gb/01/gb\\_0015.html](http://screenmania.retrogames.com/gb/01/gb_0015.html)>. Acesso em: 5 dez. 2005.

SEGA COIN-OP SERVICE. Sega Rally 2 Championship Owner's Manual. Disponível em: <[http://www.seuservice.com/manuals/RALLY2\\_html%20/Rally2Twin.pdf](http://www.seuservice.com/manuals/RALLY2_html%20/Rally2Twin.pdf)>. Acesso em: 25 out. 2005.



\_\_\_\_. The House of the Dead 2 Owner's Manual. Disponível em: <<http://www.segaarcade.com/pdfs/hod2/hod2-ur-manual.pdf>>. Acesso em: 25 out. 2005.

SEGA COIN-OP SERVICE PAGE. Disponível em: <<http://www.seuservice.com/>>. Acesso em: 25 out. 2005.

SEGA MOBILE. Disponível em: <<http://www.segamobile.com>>. Acesso em: 23 ago. 2005.

SEGA OF AMERICA. Sega Rally 2 Dreamcast Owner's Manual. Disponível em: <[http://www.sega.com/support/manuals/Sega\\_Rally2.pdf](http://www.sega.com/support/manuals/Sega_Rally2.pdf)>. Acesso em: 25 out. 2005.

SHOSTECK GROUP, THE. Disponível em: <<http://www.shosteck.com/>>. Acesso em: 5 jan. 2006.

SMART ELECTRONIC GAMES. . Disponível em: <<http://www.atariarchives.org/bcc3/showpage.php?page=276>>. Acesso em: 15 ago. 2005.

SUPER MARIO BROS. HEADQUARTES. Disponível em: <<http://www.smbhq.com/>>. Acesso em: 14 dez. 2005.

TETRIS TAXONOMY, THE. Essays and Articles. Disponível em: <<http://www.arkmay.com/tetris/essays.html>>. Acesso em: 16 jan. 2006.

TOAD'S CASTLE. Disponível em: <<http://www.toadscastle.net/>>. Acesso em: 14. de. 2005.

VIDEOGAME SPRITES. Super Mario Bros. Sprites. Disponível em: <<http://www.videogame.sprites.net/SuperMarioBros/>>. Acesso em: 20 jan. 2006.

VIDEOGAMES' CULTURE. Disponível em: <<http://culturavg.altervista.org>>. Acesso em: 16 ago. 2005.

VISUAL BOY ADVANCE. Disponível em: <<http://vba.ngemu.com/>>. Acesso em: 17 out. 2005.

WIKIPEDIA. Light Gun. Disponível em: <[http://en.wikipedia.org/wiki/Video\\_game\\_light\\_gun](http://en.wikipedia.org/wiki/Video_game_light_gun)>. Acesso em: 25 out. 2005.

\_\_\_\_\_. List of best selling computer and video games. Disponível em: <[http://en.wikipedia.org/wiki/List\\_of\\_best\\_selling\\_video\\_games](http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_best_selling_video_games)>. Acesso em: 17 mar. 2005.

\_\_\_\_\_. Nes Zapper. Disponível em: <[http://en.wikipedia.org/wiki/NES\\_Zapper](http://en.wikipedia.org/wiki/NES_Zapper)>. Acesso em: 21 dez. 2005.

\_\_\_\_\_. Pentaminós. Disponível em: <<http://en.wikipedia.org/wiki/Pentamino>>. Acesso em: 18 nov. 2005.

\_\_\_\_\_. Sega Naomi. Disponível em: <[http://en.wikipedia.org/wiki/Sega\\_NAOMI](http://en.wikipedia.org/wiki/Sega_NAOMI)>. Acesso em: 25 out. 2005.

\_\_\_\_\_. Sega Model 3. Disponível em: <[http://en.wikipedia.org/wiki/Sega\\_Model\\_3](http://en.wikipedia.org/wiki/Sega_Model_3)>. Acesso em: 20 dez. 2005.

\_\_\_\_\_. Sega Rally Championship. Disponível em: <[http://en.wikipedia.org/wiki/Sega\\_Rally](http://en.wikipedia.org/wiki/Sega_Rally)>. Acesso em: 20 dez. 2005.

\_\_\_\_\_. Sega Rally 2 Championship. Disponível em: <[http://en.wikipedia.org/wiki/Sega\\_Rally\\_2](http://en.wikipedia.org/wiki/Sega_Rally_2)>. Acesso em: 20 dez. 2005.

\_\_\_\_\_. Sega Virtua Racing. Disponível em: <[http://en.wikipedia.org/wiki/Virtua\\_Racing](http://en.wikipedia.org/wiki/Virtua_Racing)>. Acesso em: 20 dez. 2005.

\_\_\_\_\_. Super Mario Bros. Disponível em: <[http://en.wikipedia.org/wiki/Super\\_Mario\\_Bros](http://en.wikipedia.org/wiki/Super_Mario_Bros)>. Acesso em: 21 out. 2005.

\_\_\_\_\_. Super Mario Land. Disponível em: <[http://en.wikipedia.org/wiki/Super\\_Mario\\_Land](http://en.wikipedia.org/wiki/Super_Mario_Land)>. Acesso em: 21 out. 2005.

\_\_\_\_\_. Tetris. Disponível em: <<http://en.wikipedia.org/wiki/Tetris>>. Acesso em: 16 jan. 2005.

\_\_\_\_\_. The House of the Dead 2. Disponível em: <[http://en.wikipedia.org/wiki/House\\_of\\_the\\_Dead\\_2](http://en.wikipedia.org/wiki/House_of_the_Dead_2)>. Acesso em: 25 out. 2005.

WOLF, Mark J. P. **The Medium of the Video Game**. Estados Unidos: University of Texas Press, 2001.

WOLF, Mark J. P.; PERRON, Bernard. **The Video Game Theory Reader**. Nova Iorque: Routledge, 2003.

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP. Disponível em: <[www.wrc.com](http://www.wrc.com)>. Acesso em: 19 nov. 2005.

WORTHPLAYING. All about games! Disponível em: <<http://www.worthplaying.com/>>. Acesso em: 28 fev. 2006.

ZNES. Disponível em: <<http://www.znes.com/>>. Acesso em: 16 jan. 2006.