
ECO 1214 Microeconomia II

CARGA HORÁRIA TOTAL: 60 HORAS

CRÉDITOS: 0

PRÉ-REQUISITO(S): ECO1213

OBJETIVOS Prosseguir com a formação básica em Teoria Microeconômica iniciada na disciplina Microeconomia I

EMENTA A disciplina analisa o comportamento das unidades econômicas básicas (consumidores e produtores) contemplando os seguintes tópicos: estruturas de mercado não-competitivas em modelos de equilíbrio parcial; modelos de equilíbrio geral; economia do bem-estar; e falhas de mercado (externalidades e bens públicos). Na análise de estruturas de mercado não-competitivas, são enfatizados aspectos relacionados à Organização Industrial, tais como colusão, guerra de preços, poder de mercado, entre outros.

PROGRAMA

- 1. Escolha sob Incerteza**
 - Consumo contingente
 - Teoria da utilidade esperada
 - Aversão ao risco
- 2. Introdução à Teoria dos Jogos**
 - Representação dos jogos na forma normal
 - Estratégias puras
 - Dominância de estratégias: eliminação iterativa
 - Equilíbrio de Nash: definição e motivação
 - Estratégias mistas
 - Existência do equilíbrio de Nash
 - Jogos seqüenciais e repetidos
- 3. Monopólio e Concorrência Monopolista**
 - Caracterização geral do mercado

- Comportamento da firma: maximização de lucro
- Equilíbrio de curto prazo e de longo prazo
- Mark-up
- Efeitos de diferentes tipos de impostos: específico e ad valorem
- Ineficiência alocativa: comparação com o mercado competitivo
- Intervenção pública: tabelamento e tarifas
- Causas do Monopólio: Monopólio Natural e Artificial
- Discriminação de Preços
- Diferenciação de produto e geográfica

2. Mercado de Fatores e o Monopsônio

- Caracterização do mercado
- Comportamento do monopsonista
- Equilíbrio de mercado

5. Oligopólio

- Caracterização do mercado: oligopólio homogêneo e diferenciado
- Modelos de jogos simultâneos: fixação simultânea de quantidades (modelo de Cournot) e de preços (modelo de Bertrand)
- Conluio tácito
- Concentração de mercado
- Introdução ao antitruste

6. Equilíbrio Geral sem Produção (Economia de Trocas)

- Caixa de Edgeworth
- Eficiência de Pareto
- Equilíbrio de mercado: Lei de Walras
- Teoremas do bem-estar

7. Equilíbrio Geral com Produção

- Produção e Tecnologia: Fronteira de Possibilidades de Produção
- Eficiência de Pareto e equilíbrio de mercado com produção
- Teoremas do bem-estar

8. Economia do Bem-Estar

- Agregação de preferências: Teorema da Impossibilidade de Arrow
- Função de bem-estar social
- Fronteira de possibilidades de utilidade
- Exemplos de funções de bem-estar social

9. Externalidades

- Externalidades no consumo e na produção
- Direitos de propriedade: Teorema de Coase
- Ineficiência de mercado
- Interpretação e correção das externalidades

10. Bens Públicos

- Conceito: bens rivais e bens excludentes
- Eficiência de Pareto na provisão de bens públicos
- Ineficiência de mercado: Free Rider Problem
- Mecanismos de revelação de demanda

AVALIAÇÃO

- P.1 → 3 / 10 / 2005
- P.2 → 30 / 11 / 2005
- P.3 → 5 / 12 / 2005 (**Prova Final**)

Critério de Aprovação:

- L_1 = média das notas nas listas até a primeira prova. L_2 = média das notas nas listas a partir da primeira prova. $N_i = 0,1 \times L_i + 0,9 \times P_i$
- Nota Final $NF = \frac{N_1 + N_2}{2}$
- Será considerado aprovado o aluno com NF maior ou igual a 6,0, com $\min\{P_1, P_2\} \geq 3.0$.
- Caso contrário o aluno vai para o exame final (EF), e sua nota final será $NF_2 = \frac{N_1 + N_2 + 2EF}{4}$. Estará aprovado caso NF_2 seja maior ou igual a 6,0

BIBLIOGRAFIA PRINCIPAL

Varian, Hal R. *Microeconomia: Princípios Básicos*, Quinta Edição, Editora Campus.

Cabral, Luís. *Introduction to Industrial Organization*, Cambridge, Mass.: MIT Press, 2000.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

Gibbons, Robert. (1992). *Game Theory for Applied Economists*. Princeton University Press.

Pindick, R. & Rubinfeld. *Microeconomia*. Macmillan. Quinta edição.