

7

Referências Bibliográficas

- 1 BOGO, L. H., **Criação de Comunidades Virtuais a partir de Agentes Inteligentes: Uma aplicação em E-Learning**. Dissertação de Mestrado, Programa de Pós-Graduação em Engenharia de Produção, Universidade Federal de Santa Catarina, 2003.
- 2 PROJETO SAPIENS. Disponível em:
<<http://www.dca.fee.unicamp.br/projects/sapiens>> Acessado em: 01 jul. 2004.
- 3 SARDINHA, J. A. R. P., **VGroups: Um Framework para Grupos Virtuais de Consumo**. Dissertação de Mestrado, Departamento de Informática, Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro, 2001.
- 4 HATTORI, F. et al. **Socialware: multiagent systems for supporting network communities**. ACM Digital Library, Vol. 42, Issue 3, New York: ACM Press, 1999.
- 5 CUNHA, L. M. et al, **Following Up a Case Study for the Semantic Web**. Monografias em Ciência da Computação nº 32/03, ISSN 0103-9741. Departamento de Informática, Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro, 2003.
- 6 AULANET. Disponível em: <<http://aulanet.les.inf.puc-rio.br/aulanet>>. Acessado em: 13 jan. 2005.
- 7 OLSON, M. **The logic of collective action. Public goods and the theory of groups**. [S.I.], Harvard University Press, 1965.
- 8 ORKUT. Disponível em: <<http://www.orkut.com>>. Acessado em: 10 jan. 2005.
- 9 KUMAR, S. et. al. **A personal agent application for the semantic web**. American Association for Artificial Intelligence. [S.I.:s.n.], 2002.

- 10 OGSTON, E. et. al. **Group Formation Among Peer-to-Peer Agents: Learning Group Characteristics**. Second International Workshop on Agents and Peer-to-Peer Computing (AP2PC). [S.I.:s.n.] 2003.
- 11 FAYAD, M.; JOHNSON, R.; SCHMIDT, D. **Building Application Frameworks: Object Oriented Foundations of Framework Design**. [S.I.], Wiley & Sons, 1999.
- 12 BLOIS, M.; CHOREN, R.; **Agents: A New Software Engineering Abstraction**. In: The Second International Workshop on Software Engineering for Large-Scale Multi-Agent Systems (SELMAS). Portland: [s.n.], 2003.
- 13 OMG – OBJECT MANAGEMENT GROUP. **Agent Technology Green Paper**. OMG Document agent/00 09-01. Version 1.0 1 September 2000. Disponível em: <http://www.objs.com/agent/agents_Green_Paper_v100.doc>. Acessado em: 25 jun. 2004.
- 14 RUSSEL, S. J.; NORVIG, P. **Artificial Intelligence: A Modern Approach**. Prentice Hall, 1995.
- 15 GREEN, S. et. al. **Software Agents: A Review**. Trinity College Dublin, 1997.
- 16 SHOHAM, Y. **What we talk about when we talk about software agents**. IEEE Intelligent Systems, 14(2):28-31. 1999.
- 17 VLASSIS, N. **A Concise Introduction to Multiagent Systems and Distributed AI**. Intelligent Autonomous Systems Informatics Institute. University of Amsterdam, 2003.
- 18 IVESICK, N. et al. **Architecture Analysis of Agent-Based Systems**. In Workshop Proceedings of Engineering Societies in the Agents' World. [S.I.:s.n.] 2000.
- 19 CUNHA, L. M., **Formação de Grupos de Trabalho Utilizando Agentes de Software**. 2002. PAGINAS f. Dissertação de Mestrado, Departamento de Informática, Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro, 2002.
- 20 DECKER, K.; WILLIAMSON M.; SYCARA K. **Matchmaking and Brokering**. In The Second International Conference on Multi-Agent Systems. [S.I.:s.n.] 1996.

- 21 MATHEUS, C.; PIATETEKY-SHAPIRO, G.; MCNEILL, D. **Selecting and Reporting What is Interesting**. Advances in Knowledge Discovery and Data Mining. [S.I.:] AAAI Press, 1995.
- 22 HAN, J.; KAMBER, M., **Data mining: concepts and techniques**. San Francisco: Morgan Kaufmann Publishers, 2001.
- 23 BARKER T.; BARKER J. **How Group Working Was Used to Provide a Constructive Computer-Based Learning Environment**. Fourth International Conference on Cognitive Technology, University of Warwick. [S.I.: s.n.], 2001.
- 24 LIPMAN-BLUMEN, J.; LEAVITT, H. J. **Hot Groups: Seeding Them, Feeding Them, and Using Them to Ignite Your Organization**. [S.I.]: Oxford University Press (Trade), 2001.
- 25 SUMI, Y.; MASE, K. **Collecting, Visualizing, and Exchanging Personal Interests and Experiences in Communities**. International Conference on Web Intelligence. Japan: Springer, 2001.
- 26 ALBARELLO, A. B. **Um Framework para Formação de Grupos de Interesse**. Monografias em Ciência da Computação nº 31/04, ISSN 0103-9741. Departamento de Informática, Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro, 2004.
- 27 GRAND, M.; **Patterns in Java: A Catalog of Reusable Design Patterns Illustrated with UML**. Volume 1: John Wiley & Sons, 1998, ISBN 0-471-25839-3.
- 28 ANSI. AMERICAN NATIONAL STANDARDS INSTITUTE. Disponível em: <<http://www.ansi.org>>. Acesso em: 29 jan. 2005.
- 29 TOSIC, P.; AGHA, G. **Maximal Clique Based Distributed Group Formation for Autonomous Agent Coalitions**. In Workshop of Coalitions & Teams. New York: [s.n.] 2004.
- 30 GRUBER, T.R. **A Translation Approach to Portable Ontology Specification**. Knowledge Acquisition 5: 199-220. [S.I.:s.n.] 1993.
- 31 BERNERS-LEE, T. **The Semantic Web**. Disponível em: <<http://www.w3.org/2002/Talks/04-sweb/slide1-0.html>>. Acesso em: 10 ago. 2004.

- 32 VALTERSSON, M. **Virtual Communities**. VIRCOM - Virtual Communities. Disponível em: <<http://www.informatik.umu.se/nlrg/valter.html>>. Acessado em: 19 jun. 2004.
- 33 ADLER, R. P.; CHRISTOPHER, A. J. **Internet Community Primer**. Disponível em: <http://www.digiplaces.com/pages/printable_html.html>. Acessado em: 25 jun. 2004.
- 34 PORTAL DO VOLUNTARIADO. Disponível em: <<http://www.portaldovoluntario.org.br>>. Acessado em: 02 jul. 2004.
- 35 W3C - WORLD WIDE WEB CONSORTIUM. Disponível em: <<http://www.w3c.org>>. Acessado em: 22 jul. 2004.
- 36 JENA - A SEMANTIC WEB FRAMEWORK FOR JAVA. Disponível em: <<http://jena.sourceforge.net>>. Acessado em: 25 mar. 2004.
- 37 JADE - JAVA AGENT DEVELOPMENT FRAMEWORK. Disponível em: <<http://jade.tilab.com>>. Acessado em: 10 abr. 2004.
- 38 DAML+OIL - DARPA AGENT MARKUP LANGUAGE. Disponível em: <<http://www.daml.org>>. Acessado em: 28 fev. 2004.
- 39 XML - EXTENSIBLE MARKUP LANGUAGE. Disponível em: <<http://www.w3.org/XML/>>. Acessado em: 15 ago. 2004.
- 40 RDF - RESOURCE DESCRIPTION FRAMEWORK. Disponível em: <<http://www.w3.org/RDF/>>. Acessado em: 18 mar. 2004.
- 41 OWL - WEB ONTOLOGY LANGUAGE. Disponível em: <<http://www.w3.org/TR/owl-features/>>. Acessado em: 10 abr. 2004.
- 42 OILED. Disponível em: <<http://oiled.man.ac.uk/>>. Acessado em: 19 mar. 2004.
- 43 ZEUS. Disponível em: <<http://more.btexact.com/projects/agents.htm>>. Acessado em: 25 ago. 2004.
- 44 SACI. Disponível em: <<http://www.lti.pcs.usp.br/saci/>>. Acessado em: 24 ago.2004.
- 45 PREVAYLER - PREVALENCE LAYER FOR JAVA. Disponível em: <<http://www.prevayler.org>>. Acessado em: 15 jan. 2005.
- 46 MYSQL. Disponível em: <<http://www.mysql.com>>. Acessado em: 22 jan. 2005.

- 47 MYSQL REFERENCE MANUAL. Disponível em
<<http://dev.mysql.com/doc/>>. Acessado em: 22 jan. 2005.
- 48 JAVA TECHNOLOGY & XML DOCUMENTATION. Disponível em
<<http://java.sun.com/xml/reference/docs/>>. Acessado em 10 jan. 2005.