

8

Referências Bibliográficas

- 1 BAKER, A.; Hoek, A. van der. **Problems and Programmers**. Honors Thesis, 2003.
- 2 Software Engineering Simulation by Animated Models (SESAM) – Stuttgart–Alemanha. Disponível em: <http://www.iste.uni-stuttgart.de/se/research/sesam/overview/index_e.html> acesso em 7 de abril.
- 3 JAIN, A.; BOEHM, B. **SimVBSE: Developing a Game for Value-Based Software Engineering**. Proceedings 19th Conference on Software Engineering Education and Training, 2006, pp. 103 -114.
- 4 SERRANO, M.; SERRANO, M.; NAPOLITANO, B.; SOARES, B. **Evolução do SimULES Versão 2.0**. Monografia em Ciências da Computação, Departamento de Informática. PUC–Rio, 2007.
- 5 FIGUEIREDO, E. M. L.; LOBATO, C. A.; DIAS, K. L.; LEITE, J. C. S. P.; LUCENA, C. J. P. **SimULES: Um Jogo para o Ensino de Engenharia de Software**. Monografia em Ciência da Computação, Departamento de Informática. PUC–Rio, 2006.
- 6 FIGUEIREDO, E. M. L.; LOBATO, C. A.; DIAS K. L.; LEITE, J.C.S.P.; LUCENA, C. J. P. **Um Jogo para o Ensino de Engenharia de Software Centrado na Perspectiva de Evolução**. XV Workshop sobre Educação em Computação (WEI), Rio de Janeiro. co–alocado ao XXVII Congresso da SBC, 2007. pp. 37–46.
- 7 YU, E. **Modeling Strategic Relationships for Process Reengineering**. Ph.D. Thesis, Graduate Dept. of Comp. Science, University of Toronto, 1995.
- 8 LEITE, J.C.S.P. **Sistemas de software Transparentes**. Palestra convidada em el 20 Simposio Brasileiro de Ingeniería de Software Octubre de 2006 (<http://www-di.inf.puc-rio.br/~julio/Slct-pub/transp-sbes.pdf>).
- 9 CAPPELI, C.; OLIVEIRA, P.; LEITE, J.C.S.P. **Exploring Business Process Transparency Concepts**, 15th IEEE International Requirements Engineering Conference, RE 2007, pp. 389-390.
- 10 LEITE, J.C.S.P. **A Strategy for Conceptual Model Acquisition**, Proceedings of IEEE International Symposium on Requirements Engineering, IEEE, San Diego, Ca, USA, 1993, pp. 243-246.
- 11 OLIVEIRA, A. P. A. **Engenharia de Requisitos Intencional: Um Método de Elicitação, Modelagem e Análise de Requisitos**. Tese de Doutorado. PUC–Rio, Março de 2008.
- 12 CUNHA, H. S. **Uso de Estratégias Orientadas a Metas para Modelagem de Requisitos de Segurança**. Dissertação de Mestrado, PUC–Rio, Março de 2000.

- 13 BIRKHOELZER, T.; NAVARRO, E.; VAN DER HOEK, A. **Teaching by Modeling instead of by Models**, Proceedings of the 6th International Workshop on Software Process Simulation and Modeling, St. Louis, MO, 2005, pp. 4.
- 14 CHUNG, L.; NIXON, B.; YU, E.; MYLOPOULOS, J. **Non-Functional Requirements in Software Engineering**. Kluwer Academic Publishers, 1999.
- 15 LEITE, J.C.S.P.; WERNECK, V.; OLIVEIRA, A.; CAPPELLI, C.; CERQUEIRA, A.; CUNHA, H.; GONZALEZ-BAIXAULI, B. **Understanding the Strategic Actor Diagram: An Exercise of Meta Modeling**. 10th Workshop on Requirements Engineering – WER 07, Toronto, Canada, 2007.
- 16 OLIVEIRA, A.; CYSNEIROS, L. **Defining Strategic Dependency Situations in Requirements Elicitation**. Proceedings of IX Workshop on Requirements Engineering (WER'2006). Rio de Janeiro, Brasil, Julho 2006. pp. 12–23
- 17 ROSS, D.; SCHOMAN, A. **Structured Analysis for Requirements Definition**. IEEE Transactions on Software Engineering, 3(1): 6–15, 1977.
- 18 LEITE, J. C. S. P.; HADAD, G. D. S.; DOORN, J. H.; KAPLAN, G. N. **A Scenario Construction Process**. Requirements Engineering Journal 5(1): 38–61, 2000.
- 19 CYSNEIROS, L. M. **Requisitos Não Funcionais: da Elicitação ao Modelo Conceitual**. Tese de Doutorado, PUC-Rio, Fevereiro de 2001.
- 20 NETO, J. S. M. **Integrando Requisitos Não Funcionais ao Modelo de Objetos**. Dissertação de Mestrado, PUC-Rio, Março de 2000.
- 21 LEITE, J. C. S. P.; DOORN, J. H.; HADAD, G. D. S.; KAPLAN, G. N. **Scenario Inspections**. Requirements Engineering Journal 10: 1–21, 2005.
- 22 Cenários e Léxicos (C&L) – PUC-Rio. Disponível em: <<http://pes.inf.puc-rio.br/cel/>>. Acesso em: junho de 2009.
- 23 LEITE, J.C.S.P.; FRANCO, A. P. M. **A Strategy for Conceptual Model Acquisition**. In Proceedings of 1th IEEE International Symposium on Requirements Engineering. San Diego, Ca. IEEE Computer Society Press, pp 243–246, 1993.
- 24 LEITE, J.C.S.P.; ROSSI, G.; BALAGUER, F.; MAIORANA, V.; KAPLAN, G.; HADAD, G.; OLIVEROS, A. **Enhancing a Requirements Baseline with Scenarios**. Requirements Engineering Journal, 1997; 2(4): 184–198.
- 25 BREITMAN, K. K.; LEITE, J. C. S. P. **A Framework for Scenario Evolution**. In Proc. of the Third IEEE Inter. Conference on Requirements Engineering. IEEE Computer Society Press, Los Alamitos, CA, 1998, pp. 214–221.
- 26 PASTOR, O.; ESTRADA, H.; MARTÍNEZ, A.; **The Strengths and Weaknesses of the i* Framework: an experimental evaluation i*, its Applications, Variations and Extensions**. Eric Yu et al. (eds.). MIT Press (accepted for publication in 2006).

- 27 ESTRADA, H.; MARTÍNEZ, A.; PASTOR, O.; MYLOPOULOS, J. **An Empirical Evaluation of the i* Framework in a Model-Based Software Generation Environment**. 18th International Conference on Advanced Information Systems Engineering, Luxembourg, 2006.
- 28 OLIVEIRA, A. P. A.; LEITE, J. C. S. P.; CYSNEIROS, L. M.; LUCENA, C. J. P. **i* Diagnoses: A Quality Process for Building i* Models**. Proceedings of the Forum at the CAiSE'08, Montpellier, France, June 18–20, 2008.
- 29 ISOTTON, E. **Ferramenta Educacional para Apoio ao Ensino de Práticas de SCRUM**, Monografia de Trabalho de Conclusão de Curso de Graduação, Sistemas de Informação, FACIN, PUCRS, Porto Alegre, 2008.
- 30 KIELING, E.; ROSA, R. Planager - **Um Jogo para Apoio ao Ensino de Conceitos de Gerência de Projetos de Software**. Monografia de Trabalho de Conclusão de Curso de Graduação, Ciência da Computação, FACIN, PUCRS, Porto Alegre, 2006.
- 31 LINO, J. I. **Proposta de um Jogo Educacional para Medição e Análise de Software**. Trabalho de Conclusão de Curso, Sistemas de Informação, Universidade Federal de Santa Catarina, Florianópolis, 2007.
- 32 GEE, J. P. **Learning by design: Games as learning machines**. Anais da Game Developers Conference. San Jose, CA, 2004. pp. 15-23.
- 33 PRESSMAN, R. **Software Engineering: A Practitioner's Approach**, sétima edição, 7, Mc Graw Hill, 2006.
- 34 CLAYPOOL, K.; CLAYPOOL, M. **Teaching software engineering through game design**, ACM SIGCSE Bulletin, v.37 n.3, September 2005, pp. 123-127.
- 35 SWEEDYK, E.; KELLER, R. **Fun and games: a new software engineering course**, ACM SIGCSE Bulletin, v.37 n.3, September 2005, pp. 138-142.
- 36 BARROS, M. O.; ARAÚJO, R. M. Ensinando Construção de Software Aplicada a Sistemas de Informação do Mundo Real. In: I Fórum de Educação em Engenharia de Software, 2008, Campinas. **Anais do I Fórum de Educação em Engenharia de Software**, 2008.
- 37 EBNER, M.; HOLZINGER, A. **Successful implementation of user-centered game based learning in higher education: An example from civil engineering**, Elsevier, Volume 49, Issue 3, November 2007, pp. 873-890.
- 38 ROUBIDOUX, M. A.; CHAPMAN, C. M.; PIONTEK, M. E. **Development and Evaluation of an Interactive Web based Breast Imaging Game for Medical Students**, Elsevier, Volume 9, Issue 10, October 2002, p. 1169-1178.
- 39 OLIVEIRA, S. S.; NETO, H. B.; GOMES, A. S. **Avaliação de software educativo para o ensino de Matemática**, WIE, Florianópolis, Brasil, 2002.
- 40 CHRISTEL, M. G.; KANG K. C. **Issues in Requirements Elicitation**. Technical Report CMU/SEI-92-TR-12, Software Engineering Institute, Carnegie Mellon University, 1992.
- 41 **Livro Vivo** PUC-Rio, Disponível em: <<http://livrodeengenhariaderequisitos.blogspot.com/2007/09/entrevistas.html>> ultimo acesso em 2 de abril de 2009.

- 42 OLIVERA, P. **Elicitação de Requisitos de Software Através da Utilização de Questionários**, Dissertação de Mestrado, PUC–Rio, Marco de 2005.
- 43 **Transparência** PUC-Rio Disponível em: <<http://transparencia.les.inf.puc-rio.br/>> último acesso 15 de noviembre de 2009.
- 44 NAPOLITANO, F. M. **Uma Estratégia Baseada em Simulação para Validação de Modelos em i***. Dissertação de Mestrado, PUC–Rio, Março de 2009.
- 45 GRAMIGMA, M. R. M. **Jogos de empresa e técnicas vivenciais**. Primeira edição, 1, São Paulo: Makron Books, 1994.
- 46 LEHMAN, M. M. **Programs, Cities, Students, Limits to Growth?**, Springer, Verlag, 1978, pp. 42–62.
- 47 LEHMAN, M.M. **Laws of Software Evolution Revisited**, Springer Verlag, 1997, pp. 108-124.
- 48 SIMON, H. A. **The Sciences of the Artificial**. Second Edition. Cambridge MA, The MIT Press, 1981.
- 49 CARES, C.; FRANCH X.; MAYOL E. **Extending Tropos for a Prolog Implementation: A Case Study Using the Food Collecting Agent Problem**, Springer, Volume 3900/2006, April 12, 2006, pp. 396-405.
- 50 BRECIANI, P.; PERINI, A.; GIORGINI, P.; GIUNCHIGLIA, F.; MYLOPOULOS, J. **Tropos: An Agent Oriented Software Development Methodology**, Volume 8, Issue 3, May 2004, pp. 203–236.
- 51 RADHAMANI G.; RADHA KRISHNA RAO, G.S.V. An Approach for Intentional Modeling of Web Services Security Risk Assessment. In: **Web Services Security and E-Business**. 1. ed. Idea Group Inc, 2007. Cap. 20, pp. 363-379.
- 52 CYSNEIROS, L. M.; WERNECK, V. **An Initial Analysis on How Software Transparency and Trust Influence each other**. 12th Workshop on Requirements Engineering – WER 09, Valparaíso, Chile, 2009. pp. 27-32.
- 53 LEITE, J.C.S.P.; CAPELLI, C. **Exploring i* Characteristics that Support Software Transparency**, in Proc. Of the 3rd International i* Workshop, CEUR Workshop Proceedings Volume 322, 2008 pp. 51-54.
- 54 MEUNIER, P. **Software Transparency and Purity** Communications of the ACM, Vol. 51 Issue 2, Feb 2008, pp. 104-104.
- 55 HOLZNER, B.; HOLZNER L. **Transparency in Global Change: The Vanguard of the Open Society**. University of Pittsburgh Press; 1 edition, 2006.
- 56 HENRIQUES, A. **Corporate Truth The Limits to Transparency**, First Edition, Earthscan, UK, 2007.
- 57 Lord K. M., **The Perils and Promise of Global Transparency**, State University of New York Press, 2006.
- 58 Fung A., Graham M., Weil D., **Full Disclosure, the Perils and Promise of Transparency**, Cambridge University Press, 2007.

- 59 ALMENTERO, E. K. **Re-engenharia do software C&L para plataforma Lua-Kepler** utilizando princípios de transparência. Dissertação de Mestrado, PUC–Rio, Março de 2009.
- 60 **JAVA**, Disponível em <<http://java.com/en/>>, acesso em: fevereiro de 2010.
- 61 **MySQL**, 2008. MySQL 5.1 Reference Manual. Disponível em <<http://dev.mysql.com/doc/>>, acesso em: fevereiro de 2010.
- 62 **HIBERNATE**, 2008. Relational Persistence for Java and .Net. Disponível em <<http://www.hibernate.org/>>, acesso em: fevereiro de 2010.
- 63 **NETBEANS 6.5**, 2008. NetBeans IDE 6.5 Release Candidate Information. Disponível em <<http://www.netbeans.org/community/releases/65/>>, acesso em: fevereiro de 2010.
- 64 **DOJO**, 2010. Documentation. Disponível em <<http://dojotoolkit.org/docs/>>, acesso em: fevereiro de 2010.
- 65 DE MORAES, E.; WERNECK, V. **Uma Abordagem de Avaliação de Qualidade de Aplicações Web**. Cadernos do Ime Série Informática, v. 14, 2003, pp. 71-78.
- 66 OFFUTT, J. **Quality Attributes of Web Software Applications**, IEEE Software, vol. 19, no. 2, March/April, 2002, pp. 25-32.
- 67 SAYÃO, M.; LEITE, J.C.S.P.. **Rastreabilidade de Requisitos**. . Monografia em Ciências da Computação, Departamento de Informática. PUC–Rio, 2005.
- 68 **CMMI-DEV**, 2010. Documentation, Disponível em <<http://www.sei.cmu.edu/library/abstracts/reports/06tr008.cfm>>, acesso em: fevereiro de 2010.
- 69 **Agent UML**, Disponível em <<http://www.auml.org/>>, acesso em: fevereiro de 2010.
- 70 LEITE, J.C.S.P.; CAPELLI, C. **Software Transparency**, Business & Information Systems Engineering (BISE), 2010, Volume 2, Number 3, pp. 127-139.
- 71 **JACK** Intelligent Agents, Disponível em <<http://www.agent-software.com.au/products/jack/>>, acesso em: fevereiro de 2010.
- 72 CAPELLI, C. **Uma Abordagem para Transparência em Processos Organizacionais Utilizando Aspectos**. Tese de Doutorado. PUC–Rio, Agosto de 2009.