

Adobe Flash CS5 Professional. Website. Acessado em 03/06/2011. URL: <http://www.adobe.com/products/flash.html>.

ActionScript. Website. Acessado em 12/07/2011, URL: <http://www.adobe.com/devnet/actionsript.html>.

Associação Brasileira de Normas Técnicas. **NBR 15606-2.** Televisão digital terrestre - Codificação de dados e especificações de transmissão para radiodifusão digital Parte 2: Giga-NCL para receptores fixos e móveis - Linguagem de aplicação XML para codificação de aplicações. Novembro 2007.

AZEVEDO, R. G.; NETO, C. S.; Texeira, M. M. **NCL Eclipse: Ambiente Integrado para o Desenvolvimento de Aplicações para TV Digital Interativa em Nested Context Language.** SBRC'09, 2009.

BARBOSA, S. D. J.; SILVA, B. S.. **Interação Humano-Computador.** Campus/Elsevier, 2010.

BAILEY, BRAIN P.; KONSTAN, JOSEPH A.; CARLIS, JOHN V.. **DEMAIS: Designing Multimedia Applications with Interactive Storyboards.** In: ACM MULTIMEDIA – MM'01, 2001.

Camanho, Marcelo M. et al.. **A Model for Interactive TV Storytelling.** In: VIII Brazilian Symposium on Games and Digital Entertainment, 2009.

CHIAO, H., LI, K. **Performance of the File Delivery Protocols over Mobile TV Interactive Channels.** In: Communications (ICC), 2011 IEEE International Conference on. 29 July 2011. ISSN: 1550-3607. Digital Object Identifier: 10.1109/icc.2011.5963202.

DE SOUZA, C. A.. **The semiotic engineering of human-computer interaction.** The MIT Press, 2005.

DELTOUR, R.; ROISIN, C.. **The LimSee3 multimedia authoring model.** In: DocEng'06, 2006.

ENCARNAÇÃO, H. T.; BARBOSA, S. D. J.. **NCLite: Explorando o Conceito de Cenas Interativas em Ferramentas de Autoria para TV digital.** Dissertação de Mestrado, Julho de 2010.

GAMMA, E. et al. **Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software.** Addison-Wesley Publishing Company, 11a, edição, Maio de 1997.

GOBEL, STEFAN; SALVATORE, LUCA; KONRAD, ROBERT.. **StoryTec: A Digital Storytelling Platform for Authoring and Experiencing of Interactive and Non-linear Stories.** In: INTERNATIONAL CONFERENCE ON AUTOMATED SOLUTIONS FOR CROSS MEDIA CONTENT AND MULTI-CHANNEL DISTRIBUTION, 2008.

- Graphviz.** Website. Acessado em 23/09/2011. URL: <http://www.graphviz.org/>.
- Goblin.** Website. Acessado em 23/09/2011. URL: <http://goblin2.sourceforge.net/>
- GUIMARÃES, R. L.; NETO, C. S. S.; SOARES, L. F. G. **A Visual Approach for Modeling Spatiotemporal Relations.** In: DocEng'08, 2008.
- GUIMARAES, R. L.; SOARES, L. F. G.. **Composer: um ambiente de autoria de documentos ncl para tv digital interativa.** Dissertação de Mestrado, PUC-Rio, Julho de 2007.
- Icareus iTV Suite Author.** Website. Acessado em 05/07/2011, URL: <http://www.icareus.com>.
- ITU-T Recommendation **H.761.** Nested Context Language (NCL) and Ginga-NCL for IPTV Services. Geneva, April, 2009.
- JGraph.** Website. Acessado em 23/09/2011. URL: <http://www.jgraph.com/>.
- LANDAY, JAMES A.. **SILK: Sketching Interfaces Like Crazy.** In: CONFERENCE ON HUMAN FACTORS IN COMPUTING SYSTEMS - CHI'96, 1996.
- LIMA, B. S.; SOARES, L. F. G.. **Um ambiente de autoria para aplicações ncl extensível, adaptável e multiplataforma.** Dissertação de Mestrado, PUC-Rio, Abril de 2010.
- LimSee2.** Website. Acessado dia 15/07/2011. URL: <http://limsee2.gforge.inria.fr/>.
- LOGTELL. **The logtell project.** Website. Acessado em 24/09/2011. URL: <http://www.icad.puc-rio.br/~logtell/>.
- MORENO, M.; RODRIGUES, R. F.; SOARES, L. F. G.. **Ginga-NCL: The declarative environment of the brazilian digital tv system.** Journal of the Brazilian Computer Society, 12(4), 2007.
- NETO, M. C. M.; SANTOS, C. A. S.. **StoryToCode: a new model for specification of convergent interactive digital TV applications.** 2009.
- MUCHALUAT, D. C.; RODRIGUES, R. F.; SOARES, L. F. G. **WWW Fisheye-View Graphical Browser.** In: V Multimedia Modeling Conference - MMM98, 1998.
- NOKIA INC. (n.d.). **QT: Cross-platform application and UI framework.** Website. Acessado em 12/08/2011. URL: <http://qt.nokia.com/>.
- Qanava,** Website. Acessado em 23/09/2011. URL: <http://freshmeat.net/projects/qanava/>
- SIMONSON et al.. **System and method for multicast communications using real time transport protocol (RTP).** United States Patent. Patent No. US 7,929,475 B2. 19 Apr 2011.
- SKORUPSKI, JAMES; MATEAS, MICHAEL. **Novice-friendly Authoring of Plan-based Interactive Storyboards.** In: Artificial Intelligence and Interactive Digital Entertainment – AIIDE'10, 2010.
- SNYDER, C.. **Paper Prototyping.** Morgan Kaufmann Publishers, 2003.

SOARES, L. F. G; RODRIGUES, R. F.. **Nested context language 3.0 part 8 – ncl digital TV profile**. Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro, 2006. Relatório Técnico.

CURTIS, GAYLE; VERTELNEY, LAURIE.. **Storyboards and Sketch Prototypes for Rapid Interface Visualization**. Tutorial 33. CHI '90, April 2, 1990.

URSU, MARIAN F. et al.. **ShapeShifting TV: interactive screen media narratives**. In: ACM Transactions on Multimedia Computing, Communications, and Applications, 2008.

ZHOU, Q., WANG, Z. LI, Q.. **Implementation of Session and Resource Manager Based on DSM-CC U-N Protocol in VOD System**. Dianshi Jishu (Video Engineering). Vol. 35, no. 2, pp. 58-60. 17 Jan 2011.

W3C. Synchronized Multimedia Integration Language (SMIL) 3.0 - W3C Recommendation. Disponível em: <http://www.w3.org/TR/2008/REC-SMIL3-20081201/>. Acessado dia 15/08/2011.