

Azevedo, R. G., Lima, B. S., Neto, C. d., & Texeira, M. M. (2009). Uma abordagem para autoria textual de documentos hipermídia baseada no uso de visualização programática e navegação hipertextual. *XV Simpósio Brasileiro de Sistemas Multimídia e Web*. Fortaleza.

Azevedo, R. G., Neto, C. d., & Texeira, M. M. (2009). NCL Eclipse: Ambiente Integrado para o Desenvolvimento de Aplicações para TV Digital Interativa em Nested Context Language. *SBRC*.

ABNT. (2007). *ABNT NBR 15606-2:2007 Televisão Digital Terrestre- Codificação de dados e especificações de transmissão para radiodifusão digital. Parte 2: Giga-NCL para receptores fixos e móveis – Linguagem de aplicação XML para codificação de aplicações*. ABNT - Associação Brasileira de Normas Técnicas, Rio de Janeiro, RJ.

Alticast Inc. (2004). *Alticomposer 2.0*. Disponível em: <http://alticast.com/OSFA/MHP.html>. Acessado dia 15/04/2011.

Alticast Inc. (2004). *AltiComposer Script Language*. Disponível em: <http://alticast.com/OSFA/MHP.html>. Acessado dia 15/04/2011.

Araújo, E. C. (2009). NCL Live: ambiente de autoria visual para prototipação de aplicações para TV Digital Interativa.

Bulterman, D. C., & Hardman, L. (2005). Structured multimedia authoring. *ACM Transactions on Multimedia Computing, Communications, and Applications*.

Bulterman, D. C., Hardman, L., Jansen, J., Mullender, K. S., & Rutledg, L. (1998). GRiNS: A GRaphical INterface for creating and playing SMIL documents. *WWW7 Conference, Computer Networks and ISDN Systems*. Brisbane.

Buschmann, F., Meunier, R., Rohnert, H., Sommerlad, P., & Stal, M. (2000). *Pattern-Oriented Software Architecture Volume 1: A System of Patterns*. WILEY SERIES IN SOFTWARE DESIGN PATTERNS.

Bouyakoub, S., & Belkhir, A. (2011). SMIL builder: An incremental authoring tool for SMIL Documents. *ACM Transactions on Multimedia Computing, Communications, and Applications (TOMCCAP)*.

Chung, L., & Leite, J. C. (2009). *On Non-Functional Requirements in Software Engineering*. Springer.

Coelho, R. M., Rodrigues, R. F., & Soares, L. F. (2004). Integração de Ferramentas Gráficas e Declarativas na Autoria de Arquiteturas Modeladas através de Grafos Compostos. *X Simpósio Brasileiro de Sistemas Multimídia e Web*.

Costa, R. M. (2010). Controle do Sincronismo Temporal de Aplicações Hiperídia.

Costa, R. M., Moreno, M. F., Rodrigues, R. F., & Soares, L. F. (2006 йил Outubro). Live Editing of Hypermedia Documents. *VII ACM Symposium on Document Engineering - DocEng2006*, 165-172.

ECMA International. (2009). ECMAScript Language Specification. In *Standard ECMA-262*.

Eleftheriadis, A. (2001). MPEG-4 Systems: Architecting Object-Based Audio-Visual Content. *Journal of VLSI Signal Processing Systems*.

Deltour, R., & Roisin, C. (2006). The LimSee3 multimedia authoring model. *DocEng*.

Fraunhofer Institute for Media Communication IMK. (2004). *JAME Author 1.0*. Disponível em: <http://www.iais.fraunhofer.de/jame.html>. Acessado dia 15/04/2011.

Guimarães, R. L. (2007). Composer: Ambiente de Autoria de Aplicações Declarativas para TV Digital interativa.

G., G. T., & M., P. (1996). Usability Analysis of Visual Programming Environments: A 'Cognitive Dimensions' Framework. *Journal of Visual Languages and Computing*, 7, 131-174.

Geerts, D., & Grooff, D. D. (2009). Supporting the Social Uses of Television: Sociability Heuristics for Social TV. *27th International Conference on Human Factors in Computers Systems*.

GNU. (2007). *GTK+*. Disponível em: <http://www.gtk.org/>. Acessado dia 15/04/2011.

Icareus Technology. (2010). *Icareus iTV Suite Author*. Disponível em: <http://www.icareus.com/web/guest/technologies/itvsuite/author>. Acessado dia 15/04/2011.

Ierusalimschy, R. (2006). *Programming LUA*.

INSTITUT NATIONAL DE RECHERCHE EN INFORMATIQUE ET EN AUTOMATIQUE. (2008). *LimSee2 - The cross-platform SMIL 2.0 authoring tool*. Disponível em: <http://limsee2.gforge.inria.fr/>. Acessado dia 15/04/2011.

Internet Engineering Task Force (IETF). (2004). *FLUTE: File Delivery over Unidirectional Transport*. Disponível em: <http://www.ietf.org/rfc/rfc3926.txt>. Acessado dia 15/04/2011.

Internet Engineering Task Force (IETF). (2003). *RTP: A Transport Protocol for Real-Time Applications*. Disponível em: <http://www.ietf.org/rfc/rfc3550.txt>. Acessado dia 15/04/2011.

ISO/IEC. (2000). 13818-1 Information Technology - Generic coding of moving pictures and associated audio information.

ITU. (2009). *ITU-T Recommendation H.761: Nested Context Language (NCL) and Ginga-NCL for IPTV Services*. Geneva.

Harboe, G., Massey, N., Metcalf, C., Wheatley, D., & Romano, G. (2008). The uses of Social Television. *Computers in Entertainment CIE*.

Hardman, L. (1998). Modeling and Authoring Hypermedia Documents. *Modeling and Authoring Hypermedia Documents*. Amsterdam.

Jourdan, M., Roisin, C., & Tardif, L. (2000). A Scalable Toolkit for Designing Multimedia Authoring Environments. *Multimedia Tools and Applications*.

Lee, H., Hong, G. H., Song, H. Y., & Han, S. Y. (2002). Coding and Presentation of Multimedia for Data Broadcasting with Broadcasting Markup Language. In H. Lee, G. H. Hong, H. Y. Song, & S. Y. Han, *Databases in Networked Information Systems*.

Nokia Inc. (n.d.). *QT: Cross-platform application and UI framework*. Disponível em: <http://qt.nokia.com/>. Acessado dia 15/04/2011.

M., J., C., R., & L., T. (2000). A Scalable Toolkit for Designing Multimedia Authoring Environments. *Multimedia Tools and Applications*.

Malan, R., & Bredemeyer, D. (2001). Disponível em: <http://www.bredemeyer.com/>

Moreno, M. F. (2010). *Conciliando Flexibilidade e Eficiência no Desenvolvimento do Ambiente Declarativo Ginga-NCL*. Rio de Janeiro, RJ, Brasil: PUC-Rio.

Oehlberg, L., Ducheneaut, N., Thornton, J. D., Moore, R. J., & Nickell, E. (2006). Social TV: Designing for Distributed, Socialble Television Viewing. *EuroITV*.

Oracle Inc. (2010). *JMF 2.1.1e*. Disponível em: <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/download-142937.html>. Acessado dia 15/04/2011.

Santos, R., Gomes, T., Azevedo, R. G., Neto, C. d., & Texeira, M. (2010). Correção de Código Semi-Automática em Nested Context Language. *XVI Simpósio Brasileiro de Sistemas Multimídia e Web*.

SourceForge. (2010). *Freedom For Media in Java*. Disponível em: <http://fmj-sf.net/>. Acessado dia 15/04/2011.

Soares Neto, C. d., & Soares, L. F. (2009). Reúso e Importação em Nested Context Language. *XV Simpósio Brasileiro de Sistemas Multimídia e Web - WebMedia2009*.

Soares, L. F., & Rodrigues, R. F. (2007). Ginga-NCL: the Declarative Environment of the Brazilian Digital TV System. *Journal of the Brazilian Computer Society*.

Soares, L. F., & Rodrigues, R. F. (2005). *Nested Context Model 3.0 – Part 1: NCM Core*. Rio de Janeiro: Departamento de Informática da Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro.

Soares, L. F., & Rodrigues, R. F. (2005). *Nested Context Model 3.0. Part 1 - NCM Core*. Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro (PUC-Rio), Rio de Janeiro.

Soares, L. F., Costa, R. M., Moreno, M. F., & Moreno, M. F. (2009 йил Outubro). Multiple Exhibition Devices in DTV Systems. *ACM International Conference on Multimedia - ACMMultimedia2009*.

Soares, L. F., Moreno, M. F., Soares Neto, C. S., Moreno, M. F., Costa, R. R., Batista, C. E., et al. (2010). Next Context Language 3.0 - Part 13: Ginga-NCL implementors guide v1.0. 66 p.

Soares, L. F., Rodrigues, R. F., Cerqueira, R., & Barbosa, S. D. (2009 йил Марço). Variable Handling in Time-Based XML Declarative. *XXIV ACM Symposium on Applied Computing - SAC2009*.

Song, J., Kim, M. Y., Ramalingam, G., Miller, R., & Yi, B.-K. (1996). Interactive Authoring of Multimedia Documents. *IEEE Symposium on Visual Languages*.

W3C. (2002). *XHTML 1.0 The Extensible HyperText Markup Language (Second Edition)*. Disponível em: <http://www.w3.org/TR/xhtml1>. Acessado dia 15/04/2011.

W3C. (2008). Disponível em: Extensible Markup Language (XML) 1.0 (Fifth Edition): <http://www.w3.org/TR/2008/REC-xml-20081126/>. Acessado dia 15/04/2011.

W3C. (2008). *Synchronized Multimedia Integration Language (SMIL) 3.0 - W3C Recommendation*. Disponível em: <http://www.w3.org/TR/2008/REC-SMIL3-20081201/>. Acessado dia 15/04/2011.

Vazirgiannis, M., Kostalas, I., & Sellis, T. (1999). Specifying and authoring multimedia scenarios. *IEEE Multimedia Magazine*.