

Referências Bibliográficas

- [ABPR01] AMERKAD, A.; BERTOT, Y.; POTTIER, L. ; RIDEAU, L.. **Mathematics and proof presentation in Pcoq**. RAPPORT DE RECHERCHE- INSTITUT NATIONAL DE RECHERCHE EN INFORMATIQUE ET EN AUTOMATIQUE, 2001. 4.7.2
- [AGMT98] AITKEN, J.; GRAY, P.; MELHAM, T. ; THOMAS, M.. **Interactive theorem proving: An empirical study of user activity**. Journal of Symbolic Computation, 25(2):263–284, 1998. 4.3, 4.3.1, 4.3.3
- [ALW07] ASPINALL, D.; LUTH, C. ; WINTERSTEIN, D.. **A framework for interactive proof**. LECTURE NOTES IN COMPUTER SCIENCE, 4573:161, 2007. 4.7.3
- [Ac] **Página Oficial do provador ACL2**. www.cs.utexas.edu/users/moore/ac12, Último acesso em Março de 2010. 3.1
- [Asp03] ASPINALL, D.. **Proof General Kit - white paper**. Julho 2003. 4.3.1
- [BHL01] BEMERS-LEE, T.; HENDLER, J. ; LASSILA, O.. **The semantic web**. Scientific American, 284(5):34–43, 2001. 6
- [BKT94] BERTOT, Y.; KAHN, G. ; THERY, L.. **Proof by pointing**. Lecture Notes in Computer Science, 789:141–160, 1994. 4.3.2, 4.4, 4.7.2, 5.6
- [BMRSS96] BUSCHMANN, F.; MEUNIER, R.; ROHNERT, H.; SOMMERLAD, P. ; STAL, M.. **Pattern-oriented software architecture: A system of patterns**, 1996. 4.4.1
- [BRJ06] BOOCH, G.; RUMBAUGH, J. ; JACOBSON, I.. **UML: guia do usuário**. Elsevier, 2006. 4.5
- [BS96] BORNAT, R.; SUFRIN, B.. **Jape’s quiet interface**. User Interfaces for Theorem Provers (UITP’96), Technical Report, p. 25–34, 1996. 4.7.1
- [BT98] BERTOT, Y.; THÉRY, L.. **A generic approach to building user interfaces for theorem provers**. Journal of Symbolic Computation, 25(2):161–194, 1998. 4, 4.4, 4.4.1, 4.4.2, 4.7.2, 5.3

- [Bur92] BURBECK, S.. **Applications programming in smalltalk-80(tm): Applications programming in smalltalk-80 (tm): How to use model-view-controller (mvc)**. <http://st-www.cs.illinois.edu/users/smarch/st-docs/mvc.html>, 1992. 5.5
- [CK07] CORBINEAU, P.; KALISZYK, C.. **Cooperative repositories for formal proofs**. LECTURE NOTES IN COMPUTER SCIENCE, 4573:221, 2007. 5.2
- [Coq] **Página Oficial do provador Coq**. coq.inria.fr, Último acesso em Março de 2010. 3.1
- [Cor08] CORBINEAU, P.. **A declarative language for the Coq proof assistant**. Lecture Notes in Computer Science, 4941:69, 2008. 4.4.3
- [Corba] **Página Oficial da arquitetura CORBA no OMG**. www.corba.org, Último acesso em Março de 2010. 4.4.1
- [DOM] **Página Oficial de DOM no W3C**. <http://www.w3.org/DOM/>, Último acesso em Março de 2010. 5.2
- [E] **Página Oficial do provador E**. www.eprover.org, Último acesso em Março de 2010. 3.1
- [Eas98] EASTAUGHFFE, K. A.. **Support for interactive theorem proving: Some design principles and their application**. In: INTERNATIONAL WORKSHOP ON USER INTERFACES FOR THEOREM PROVERS (UITP), 1998. 4.6
- [Eclipse] **Página Oficial do Eclipse**. www.eclipse.org, Último acesso em Março de 2010. 4.3.1
- [Emacs] **Página Oficial do editor Emacs**. <http://www.gnu.org/software/emacs>, Último acesso em Março de 2010. 4.7.3
- [End72] ENDERTON, H.. **A mathematical introduction to logic**. Academic press New York, 1972. 2
- [FSharp] **Página Oficial da Linguagem F#**. <http://research.microsoft.com/en-us/um/cambridge/projects/fsharp>, Último acesso em Março de 2010. 5.4
- [Fie00] FIELDING, R.. **Architectural styles and the design of network-based software architectures**. PhD thesis, Citeseer, 2000. 5.3

- [Fit52] FITCH, F.. **Symbolic logic**. Ronald, 1952. 4.4.2
- [GLT89] GIRARD, J.; LAFONT, Y. ; TAYLOR, P.. **Proofs and Types**. Cambridge University Press, 1989. 3.2
- [Gar05] GARRETT, J.; OTHERS. **Ajax: A new approach to web applications**. 2005. 5.2
- [Geu09] GEUVERS, H.. **Proof Assistants: History, ideas and future**. *Sādhanā*, 34:3–25, Fevereiro 2009. 3.3, 4.4.3
- [Gog99] GOGUEN, J.. **Social and semiotic analyses for theorem prover user interface design**. *Formal Aspects of Computing*, 11(3):272–301, 1999. 4.5, 4.6, 5.2
- [Gor00] GORDON, M.. **From LCF to HOL: a short history**. *Proof, language, and interaction: essays in honour of Robin Milner*, p. 169–185, 2000. 3.2
- [HM05] HOMIK, M.; MEIER, A. ; BENZMÜLLER, C.. **Designing a proof GUI for non-experts: Evaluation of an experiment**. *Presentation at UITP*, 5, 2005. 4.6
- [Hol] **Página Oficial do Proveedor HOL**. www.cl.cam.ac.uk/research/hvg/HOL, Último acesso em Março de 2010. 2.1, 3.1
- [Http] **Página Oficial da protocolo HTTP no W3C**. http://pt.wikipedia.org/wiki/Hypertext_Transfer_Protocol, Último acesso em Março de 2010. 5.3
- [lsa] **Página Oficial do proveedor Isabelle**. www.cl.cam.ac.uk/research/hvg/Isabelle, Último acesso em Março de 2010. 3.1
- [Jape] **Página Oficial do JAPE**. <http://jape.comlab.ox.ac.uk:8080/jape>, Último acesso em Março de 2010. 4.7.1
- [KWHR07] KALISZYK, C.; WIEDIJK, F.; HENDRIKS, M. ; RAAMSDONK, F.. **Teaching logic using a state-of-the-art proof assistant**. <http://hdl.handle.net/2066/36544>, 2007. 4.7.1
- [Kal07] KALISZYK, C.. **Web interfaces for proof assistants**. *Electronic notes in theoretical computer science*, 174(2):49–61, 2007. 5.2
- [MH06] MENEZES, P. B.; HAEUSLER, E. H.. **Teoria das Categorias para Ciência da Computação**. Editora Sagra Luzzatto, 2 edition, 2006. 2

- [MH97] MERRIAM, N. A.; HARRISON, M. D.. **What is wrong with GUIs for theorem provers?** In: INTERNATIONAL WORKSHOP ON USER INTERFACES FOR THEOREM PROVERS (UITP), 1997. 4.6
- [MN94] MAGNUSSON, L.; NORDSTROM, B.. **The ALF proof editor and its proof engine.** Lecture Notes in Computer Science, 806:213–237, 1994. 4.3.3
- [Mac95] MACKENZIE, D.. **The Automation of Proof: A Historical and Sociological Exploration.** IEEE Annals of the History of Computing, 17(3):7–29, 1995. 2.3, 3.1
- [MathML] **Página Oficial da Linguagem MathML no W3C.** <http://www.w3.org/Math>, Último acesso em Março de 2010. 4.7.2
- [NPS90] NORDSTROM, B.; PETERSSON, K. ; SMITH, J.. **Programming in Martin-Löf's type theory.** Citeseer, 1990. 4.3.3
- [Nqt] **Página Oficial do provador Nqthm.** www.computationallogic.com/software/nqthm/index.html, Último acesso em Março de 2010. 3.1
- [OpenMath] **Página Oficial da Linguagem OpenMath.** <http://www.openmath.org>, Último acesso em Março de 2010. 4.7.2
- [Ott] **Página Oficial do provador Otter.** www.mcs.anl.gov/research/projects/AR/otter, Último acesso em Março de 2010. 3.1
- [PG] **Página Oficial do ambiente Proof General.** <http://proofgeneral.inf.ed.ac.uk>, Último acesso em Março de 2010. 4.7.3
- [Pap94] PAPADIMITRIOU, C.. **Complexity theory.** Addison Wesley, 108:115, 1994. 3.1
- [Pau91] PAULSON, L.. **ML for the Working Programmer.** Cambridge Univ Pr, 1996. 3.2
- [Pel00] PELLETIER, F.. **A history of natural deduction and elementary logic textbooks.** Logical Consequence: Rival Approaches, 1:105–138, 2000. 2.3
- [ProofWeb] **Página Oficial do ambiente ProofWeb.** <http://proofweb.cs.ru.nl>, Último acesso em Março de 2010. 5.2
- [Pvs] **Página Oficial do provador PVS.** <http://pvs.csl.sri.com>, Último acesso em Março de 2010. 3.1, 5.3

- [RTH09] RUBY, S.; THOMAS, D. ; HANSSON, D.. **Agile Web Development with Rails**. 2009. 5.5
- [Rob65] ROBINSON, J.. **A machine-oriented logic based on the resolution principle**. *Journal of the ACM (JACM)*, 12(1):23–41, 1965. 3.1
- [SFM06] SILVA, F.; FINGER, M. ; MELO, A.. **Lógica para computação**. Thomson Learning, 2006. 2
- [SMF06] DA SILVA, P.; MCGUINNESS, D. ; FIKES, R.. **A proof markup language for semantic web services**. *Information Systems*, 31(4-5):381–395, 2006. 6
- [Sim] **Página Oficial do provador Simplify**. <http://secure.ucd.ie/products/opensource/Simplify>, Último acesso em Março de 2010. 3.1
- [Soap] **Página Oficial da protocolo SOAP no W3C**. <http://www.w3.org/TR/soap>, Último acesso em Março de 2010. 5.3
- [Spa] **Página Oficial do provador Spass**. www.spass-prover.org, Último acesso em Março de 2010. 3.1
- [Svg] **Página Oficial da Linguagem SVG no W3C**. <http://www.w3.org/Graphics/SVG>, Último acesso em Março de 2010. 5.3
- [TBK92] THERY, L.; BERTOT, Y. ; KAHN, G.. **Real theorem provers deserve real user-interfaces**. *ACM SIGSOFT Software Engineering Notes*, 17(5):120–129, 1992. 4.1, 4.4, 4.7.2, 5.4
- [TS00] TROELSTRA, A.; SCHWICHTENBERG, H.. **Basic proof theory**. Cambridge Univ Pr, 2000. 2.3
- [Vam] **Página Oficial do provador Vampire**. www.voronkov.com/vampire.cgi, Último acesso em Março de 2010. 3.1
- [Vol03] VÖLKER, N.. **Thoughts on requirements and design issues of user interfaces for proof assistants**. In: *INTERNATIONAL WORKSHOP ON USER INTERFACES FOR THEOREM PROVERS (UITP)*, p. 1 – 17, 2003. 4.5, 5.4
- [Wal] **Página Oficial do provador Waldmeister**. www.waldmeister.org, Último acesso em Março de 2010. 3.1
- [WebService] **Página Oficial da arquitetura de Web Services no W3C**. <http://www.w3.org/TR/ws-arch>, Último acesso em Março de 2010. 5.3

[Wsd] **Página Oficial da Linguagem WSDL no W3C.** <http://www.w3.org/TR/wsd1>, Último acesso em Março de 2010. 5.4

[XML] **Página Oficial da Linguagem XML no W3C.** <http://www.w3.org/XML/>, Último acesso em Março de 2010. 5.3

[XmlHttp] **Página Oficial do objeto XmlHttpRequest no W3C.** <http://www.w3.org/TR/XMLHttpRequest>, Último acesso em Março de 2010. 5.2

[XmlRpc] **Página Oficial da protocolo XML-RPC no W3C.** <http://www.xmlrpc.com>, Último acesso em Março de 2010. 5.4