

## 5 Processos Estocásticos

Ao avaliar um projeto utilizando a teoria de opções reais, um dos aspectos mais importantes é a análise das incertezas do projeto. Em opções reais, na maioria dos estudos desenvolvidos, assume-se que estes fatores de incerteza seguem um processo estocástico, ou seja, sua evolução no tempo tem parcela de aleatoriedade.

Um processo estocástico  $X = \{ X(t), t \in T \}$  é uma coleção de variáveis aleatórias. Ou seja, para cada  $t$  no conjunto de índices  $T$ ,  $X(t)$  é uma variável aleatória. Geralmente  $t$  é interpretado como tempo e  $X(t)$  é chamado de estado do processo no tempo  $t$ . Uma realização de  $X(t)$  num intervalo de tempo é chamada de amostra de caminho.

Ainda com relação a variável tempo, pode-se classificar um processo estocástico como contínuo ou discreto. Um processo estocástico em tempo discreto é aquele em que o valor da variável só varia em um determinado instante de tempo. Esta variável é classificada como variável discreta. Já um processo em tempo contínuo, a variável assume valores a qualquer instante de tempo, por isso é chamada de variável contínua.

Com relação às suas propriedades estatísticas (média e variância, principalmente), um processo estocástico pode ser classificado como estacionário, onde as propriedades estatísticas da variável, média e variância são constantes, e pode ser classificado como processo não estacionário, pois o valor esperado da variável aleatória pode crescer sem limite e sua variância,  $T$  anos à frente, aumenta com  $T$ .

Em suma, um processo estocástico é uma variável que se comporta, durante o tempo, de maneira onde pelo menos parte é considerada randômica. De maneira mais formal, é definido pela probabilidade da evolução  $x_t$  da variável  $x$  durante o tempo  $t$ . Para instantes  $t_1$ ,  $t_2$  e  $t_3$  nos é fornecida, ou calculada a probabilidade dos valores correspondentes  $x_1$ ,  $x_2$  e  $x_3$ , estarem numa faixa específica de valores, por exemplo:

$$\text{prob}(a_1 < x_1 < b_1; a_2 < x_2 < b_2; a_3 < x_3 < b_3; \dots)$$

Ou seja, quando o tempo  $t_1$  chegar e observarmos o valor correspondente de  $x_1$ , poderemos condicionar a probabilidade dos eventos futuros baseado nesta informação.

Nos tópicos a seguir serão apresentados os principais processos estocásticos considerados em estudos de opções reais e suas características.

## 5.1.Principais Processos Estocásticos

### 5.1.1.Processo de Wiener

Robert Wiener (1923) desenvolveu a teoria matemática proposta por Albert Einstein chamada de *Brownian Motion*. Esta teoria fundamentou o movimento Browniano, que é um processo estocástico em tempo contínuo e possui três propriedades importantes.

- É um processo de Markov, que é um caso particular de processo estocástico, onde somente o valor atual de uma variável é relevante para se prever o valor futuro, ou seja, dados históricos desta variável não influenciarão suas projeções (não tem memória);

- Possui incrementos independentes, ou seja, a variação num determinado intervalo de tempo é independente das variações em outros intervalos de tempo;

- Mudanças sobre qualquer intervalo de tempo são normalmente distribuídas, com uma variância que cresce linearmente com o intervalo de tempo, ou seja, é um processo estocástico não estacionário.

Se  $Z(t)$  é um processo de Wiener, então qualquer incremento  $\Delta Z$  num intervalo de tempo  $\Delta t$  satisfaz as seguintes condições:

- $\Delta z = \varepsilon_t \sqrt{\Delta t}$ , onde  $\varepsilon_t \sim$  Normalmente (0,1)

- $E[\varepsilon_t \varepsilon_s] = 0$  para  $t \neq s$

### 5.1.2.Processo de Markov

Este é um tipo de processo estocástico onde somente o valor corrente de uma variável é relevante para prever o futuro, a propriedade de Markov nos diz que a distribuição de probabilidades dos preços em qualquer tempo no futuro

depende única e exclusivamente do preço atual. Sua vantagem é que ele simplifica a análise de processos estocásticos.

Uma definição mais formal: considere um processo em tempo discreto  $\{x_1, x_2, \dots, x_t\}$  com distribuição de probabilidade conjunta  $F(x_1, x_2, \dots, x_t)$ . Este processo é considerado de Markov se as suas probabilidades condicionais satisfazem as seguintes propriedades:

$$P(X_{t+S} \leq x_{t+S} / x_t, \dots, x_1) = P(X_{t+S} \leq x_{t+S} / x_t)$$

Onde,  $P(\cdot / I_t)$ , representa a probabilidade condicional ao conjunto de informações  $I_t$ .

Esse processo é considerado importante para o mercado financeiro, pois neste ambiente considera-se que todas as informações passadas sobre o preço de um determinado ativo estão contidas no valor atual do mesmo. Sendo assim qualquer previsão do futuro será baseada somente no valor corrente do ativo, desconsiderando os valores anteriores.

### 5.1.3. Movimento Browniano com Drift ou Movimento de Wiener generalizado (Movimento Aritmético Browniano)

O processo de Wiener Generalizado, também conhecido como Movimento Browniano é caracterizado pela composição de dois termos principais, o primeiro termo é chamado de tendência  $\alpha$  (*drift*) e o outro é chamado de termo aleatório  $\sigma$  do movimento.

$$dx = \alpha dt + \sigma dz \quad (8)$$

Onde:  $dz$  é o incremento de Wiener, definido acima;  $\alpha$  é a tendência do processo, que representa a certeza, pois surge do produto de dois valores conhecidos (que nesse caso é constante); e  $\sigma$  é a volatilidade do parâmetro, a qual representa a incerteza do processo, pois resulta da multiplicação de um valor conhecido por um valor aleatório (que também é constante).

A mudança em  $X$ , denotada por  $dx$ , no intervalo de tempo  $\Delta t$ , é normalmente distribuída e tem  $E(\Delta x) = \alpha \cdot \Delta t$ , e a variância é  $V(\Delta x) = \sigma^2 \Delta t$ . Logo,  $\Delta x \sim N(\alpha \Delta t, \sigma \sqrt{\Delta t})$ .

### 5.1.4. Movimento Browniano Generalizado - o Processo de Itô

O movimento Browniano generalizado ou processo de Itô é uma generalização do movimento Browniano com *drift* na qual os parâmetros drift e variância podem variar no tempo, este movimento é representado pela seguinte equação:

$$dx = \alpha(x, t).dt + \sigma(x, t).dz \quad (9)$$

Onde:  $dz$  é um incremento de Wiener e  $\alpha(x, t)$  e  $\sigma(x, t)$ , agora funções conhecidas e determinísticas do estado atual  $x$  e do tempo  $t$ , são determinados taxa de crescimento esperado instantâneo e variância instantânea do processo de Itô.

O processo de Itô possui média dada por  $\alpha(x, t) \cdot dt$  e variância igual a  $\sigma^2(x, t) \cdot dt$ , isto é,  $dx \sim N(\alpha(x, t)dt, \sigma(x, t)dt)$ .

### 5.1.5. Movimento Geométrico Browniano (MGB)

É um caso particular de Processo de Ito, geralmente é o processo utilizado para modelar preço de ações, taxas de juros, preços de produtos e outras variáveis financeiras e econômicas.

Uma importante generalização da Equação (9) é vista a seguir:

$$dx = \alpha x dt + \sigma x dz \quad (10)$$

Onde  $\alpha$  e  $\sigma$  são constantes.

As mudanças do valor de  $x$ , em termos percentuais  $\frac{\Delta x}{x}$  seguem um MAB

e sendo assim tem uma distribuição Normal. No entanto, mudanças no logaritmo natural de  $x$ , em termos absolutos de  $x$ , possuem distribuição lognormal. Esta informação é fundamental, pois permite que os preços de um ativo sejam sempre positivos (o MGB é o movimento mais utilizado na modelagem de preços de ativos, uma vez que preços não podem assumir valores negativos).

Apesar de em muitos casos o MGB não se apresentar como melhor opção, este é o mais utilizado dos processos estocásticos, tanto na teoria de finanças quanto em aplicações econômicas práticas, devido a sua simplicidade de utilização e principalmente pela sua fácil compreensão.

O valor esperado e a variância seguem as seguintes expressões, respectivamente:

$$E(x_t) = x_0 \cdot e^{\alpha \cdot t}$$

$$v(x_t) = x_0^2 \cdot e^{2\alpha \cdot t} (e^{\sigma^2 \cdot t} - 1)$$

Uma observação importante é que a variância cresce (sem limites) com o horizonte temporal, ou seja, se  $T \rightarrow \infty \Rightarrow \text{Var}(x_T) \rightarrow \infty$ . E a tendência é exponencial de crescimento ou de queda. Isso pode ser observado na Figura 6.1.

- $\alpha$  : é a tendência do processo (que nesse caso é constante); e
- $\sigma$  : é a volatilidade do parâmetro (que também é constante).

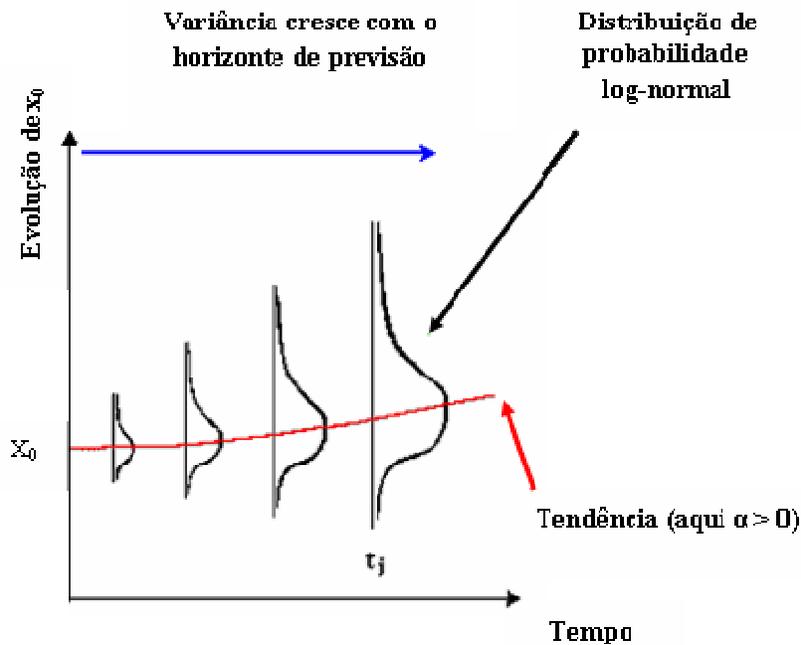


Figura 1 - Gráfico da variância no Movimento Geométrico Browniano.

Nesse processo a variável estocástica não pode assumir valores menores que zero, por exemplo, na hipótese de que o valor de  $x$  caia até zero, o valor de  $dx$  fica igual a zero e acaba o processo estocástico. Por isso, o MGB é o mais utilizado para modelar preços.

### 5.1.6. Processo de Reversão à Média ou Ornstein-Uhlenbeck

Movimentos brownianos tendem a divergir de seus pontos iniciais. Essa característica pode ser verdadeira para algumas realidades econômicas, como preços de ativos de especulação, mas não é uma realidade para os preços de *commodities* como o petróleo e alguns de seus derivados, por exemplo, cujo preço estaria relacionado a seu custo marginal de produção de longo prazo. Assim, enquanto no curto prazo poder-se-ia modelar o preço do petróleo como MGB, tal modelagem não seria apropriada em análise de longo prazo. Nesse caso, um modelo mais apropriado para o preço do petróleo seria um processo de reversão à média, cuja forma mais simples é dada pela equação:

$$dx = \eta (\bar{x} - x) dt + \sigma dz \quad (11)$$

Onde  $\eta$  é a velocidade de reversão, esse parâmetro indica a velocidade com que o processo tende a voltar para o valor médio,  $\bar{x}$  é o nível para o qual  $x$  tende a reverter,  $\sigma$  é o parâmetro de volatilidade e  $dz$  é um incremento de Wiener.

Um processo de reversão à média é um processo de Markov, muito embora seus incrementos não sejam independentes. Isso pode ser visto através da Equação 11, onde vê-se que a variação esperada de  $x$  depende da diferença entre  $x$  e  $\bar{x}$ . Além disso, quanto mais distante estiver  $x$  de seu valor normal  $\bar{x}$ , maior será a probabilidade de a variável retornar para  $x$ .

Uma boa ilustração para este movimento é o caso da força restauradora de uma mola. Quanto mais distante do ponto de equilíbrio a mola se encontra, maior é a força para restaurar o equilíbrio da mola.

Como foi dito anteriormente, este processo é um processo de Markov, porém não possui incrementos de Wiener (dado que a variância de  $x$  depende da diferença entre  $\bar{x}$  e  $x$ ). O valor esperado de  $x$  é:

$$E(x_t) = \bar{x} - (x_0 - \bar{x})e^{-\eta(t-t_0)} \quad (12)$$

A variância é dada pela seguinte equação:

$$\text{Var}(x_t) = \frac{\sigma^2}{2\eta} \left( 1 - e^{-2\eta(t_0 - t)} \right) \quad (13)$$

O próximo passo é verificar o que ocorre com a variância e o valor esperado de  $x$  quando  $t \rightarrow \infty$ :

$$\lim E(x_t) = \lim \left[ \bar{x} - (x_0 - \bar{x}) \frac{1}{e^{\eta t}} \right] \quad (14)$$

$$\lim E(x_t) = \bar{x} - (x_0 - \bar{x}) \cdot \lim \left[ \frac{1}{e^{\eta t}} \right] \quad (15)$$

Quando  $t \rightarrow \infty$ ,  $e^{\eta t} \rightarrow \infty$ , então  $(x_0 - \bar{x}) \cdot \frac{1}{e^{\eta t}} \rightarrow 0$ , logo a expressão final fica conforme a Equação (16):

$$\lim E(x_t) = \bar{x} \quad (16)$$