

Gustavo Nunes Wagner

**Visualização Interativa de Modelos Massivos de
Engenharia na Indústria de Petróleo com
o Algoritmo de Voxels Distantes**

Dissertação de Mestrado

Dissertação apresentada como requisito parcial para
obtenção do título de Mestre pelo Programa de Pós-
Graduação em Informática da PUC-Rio.

Orientador: Prof. Marcelo Gattass
Co-Orientador: Prof. Alberto Raposo

Rio de Janeiro,
Abril de 2007

Gustavo Nunes Wagner

**Visualização Interativa de Modelos Massivos de
Engenharia na Indústria de Petróleo com
o Algoritmo de Voxels Distantes**

Dissertação apresentada como requisito parcial para
obtenção do título de Mestre pelo Programa de Pós-
Graduação em Informática da PUC-Rio. Aprovada pela
Comissão Examinadora abaixo assinada.

Prof. Marcelo Gattass

Orientador

Departamento de Informática - PUC-Rio

Prof. Alberto Raposo

Co-Orientador

Departamento de Informática - PUC-Rio

Prof. Marcelo Dreux

Departamento de Informática - PUC-Rio

Dr. Luciano Reis

CENPES - Petrobras

Prof. Waldemar Celes

Departamento de Informática - PUC-Rio

Prof. José Eugenio Leal

Coordenador Setorial do Centro

Técnico Científico - PUC-Rio

Rio de Janeiro, 9 de abril de 2007

Todos os direitos reservados. É proibida a reprodução total ou parcial do trabalho sem autorização da universidade, do autor e do orientador.

Gustavo Nunes Wagner

Engenheiro de Computação graduado pela Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro em dezembro de 2004. No semestre seguinte à graduação entrou para o Programa de Pós-graduação em Informática na mesma universidade.

Ficha Catalográfica

Wagner, Gustavo Nunes

Visualização interativa de modelos massivos de engenharia na indústria de petróleo com o algoritmo de voxels distantes / Gustavo Nunes Wagner ; orientador: Marcelo Gattass ; co-orientador: Alberto Raposo. – 2007.

88f. : il. ; 30 cm

Dissertação (Mestrado em Informática)–Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro, Rio de Janeiro, 2006.

Inclui referências bibliográficas.

1. Informática – Teses. 2. Computação Gráfica. 3. Visualização. 4. Modelos Massivos. 5. Oclusão. 6. LOD Hierárquico. 7. Impostores. I. Gattass, Marcelo. II. Raposo, Alberto. III. Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro. Departamento de Informática. IV. Título.

CDD: 004

Agradecimentos

À minha família.

Aos meus orientadores Marcelo Gattass e Alberto Raposo, por todas as idéias e conselhos que foram indispensáveis na elaboração dessa dissertação.

Ao Tecgraf, por ser uma ótima fonte de problemas difíceis e interessantes e um lugar único para trabalhar.

À CAPES, pelo auxílio dado ao longo do curso.

À PUC-Rio e aos seus professores que ensinam com o mesmo empenho tanto as matérias mais simples quanto os assuntos mais complexos.

Ao Instituto de Tecnologia ORT, por ter me ensinado sobre linguagens de programação.

Resumo

Wagner, Gustavo Nunes; Gattass, Marcelo. **Visualização Interativa de Modelos Massivos de Engenharia na Indústria de Petróleo com o Algoritmo de Voxels Distantes**. Rio de Janeiro, 2007. 88p. Dissertação de Mestrado - Departamento de Informática, Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro.

Projetos recentes de Estruturas *Offshore* criaram a necessidade de prototipação virtual de modelos de CAD massivos. Esses modelos tipicamente têm centenas de milhões de triângulos e, por essa razão, não podem ser enviados diretamente para as placas gráficas atuais que podem renderizar interativamente apenas alguns milhões de triângulos. Existem várias abordagens para lidar com esse problema incluindo uma nova estratégia de uso de impostores baseada na visualização de Voxels. Essa estratégia é promissora, já que lida bem com níveis de detalhe, oclusão e armazenamento em memória secundária. Esta dissertação apresenta uma variação do algoritmo de Voxels Distantes (*Far Voxels*), que é implementada e testada sobre modelos de CAD típicos. Finalmente, a partir desses testes, a dissertação apresenta algumas conclusões e sugestões para trabalhos futuros.

Palavras-chave

Computação Gráfica; Visualização; Modelos Massivos; Oclusão; LOD Hierarquico; Impostores

Abstract

Wagner, Gustavo Nunes; Gattass, Marcelo. **Interactive Visualization of Massive Engineering Models in the Oil & Gas Industry using the Far Voxels Algorithm**. Rio de Janeiro, 2007. 88p. MSc. Dissertation - Departamento de Informática, Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro.

Current projects of Offshore Structures require virtual prototyping of huge CAD models. These models usually have hundreds of millions of triangles and for this reason they cannot be sent directly to current graphical boards that can render interactively only a few millions of triangles. There are many different approaches to deal with this problem including a new impostor strategy based on Voxel visualization. This strategy is promising because it deals well with level of detail, occlusion and out of core model storage. This dissertation presents a variant of the Far Voxels algorithm. This variant is implemented and tested against typical CAD models. Finally, from these tests, the dissertation presents some conclusions and suggestions for future work.

Keywords

Computer Graphics; Visualization; Massive Models; Occlusion; Hierarchical LODs; Impostors

Sumário

1	Introdução	14
2	Técnicas e Trabalhos Relacionados	17
3	O Algoritmo de Voxels Distantes	25
3.1	Níveis de detalhe e hierarquia (HLOD)	25
3.2	Usando voxels para representar modelos	27
3.3	Pré-processamento	33
3.4	Visualização	42
3.5	Voxels com filtro de anti-serrilhamento	48
3.6	Limitações	54
4	Implementação	56
5	Resultados	60
5.1	Modelos usados nos testes	60
5.2	Testes de desempenho do algoritmo	62
5.2.1	Testes de desempenho com o modelo da P-38	65
5.2.2	Testes de desempenho com o modelo da P-40	69
5.2.3	Testes de desempenho com o modelo da P-50	74
5.3	Testes de desempenho para os voxels com filtro de anti-serrilhamento	78
5.4	Testes de desempenho com cópias dos modelos	80

6 Conclusões e trabalhos futuros 84

Bibliografia 86

Lista de Figuras

Figura 2.1 – Exemplos de modelos estudados em algoritmos clássicos de níveis de detalhe.	18
Figura 2.2 – Exemplo de uma técnica tradicional de LOD usada em modelos massivos.	20
Figura 2.3 – O mesmo modelo da Figura 2.2 simplificado usando HLODs.	20
Figura 2.4 – Renderização de um modelo escaneado usando uma hierarquia de pontos.	21
Figura 2.5 – Representando um Boeing 777 (350 milhões de triângulos) usando a técnica de Voxels Distantes.	22
Figura 2.6 – Modelo de um navio com 77 milhões de triângulos renderizado com a técnica de R-LOD.	23
Figura 3.1 – Representação gráfica da hierarquia de níveis de detalhes de um modelo.	26
Figura 3.2 – Caixa envolvente e representação de voxel.	28
Figura 3.3 – Diferentes níveis de detalhe para representar o modelo do Teapot.	29
Figura 3.4 – Diferentes níveis de detalhe para representar a plataforma P-50.	30
Figura 3.5 – Exemplos de voxels com atributos que variam com a direção de visualização.	32
Figura 3.6 – Planos de corte de uma octree.	34
Figura 3.7 – Face cortada pelos planos de corte da octree.	35

Figura 3.8 – Limite de que determina quando as faces deverão ser duplicadas.	35
Figura 3.9 – Voxels gerados com cores erradas devido a um tratamento incorreto das superfícies ocultas.	37
Figura 3.10 – Exemplo de configuração de um traçado de raios típico.	39
Figura 3.11 – Falhas visuais geradas por objetos muito finos sendo representados por voxels.	49
Figura 3.12 – As mesmas falhas da figura 3.11, representadas sem ampliação.	49
Figura 3.13 – Filtro de anti-serrilhamento no modelo SKID_ABC.	51
Figura 3.14 – Filtro de anti-serrilhamento no modelo P-50.	51
Figura 3.15 – Voxels atravessados por muitos raios indicando a existência de objetos que ocupam apenas uma pequena parte do volume do voxel.	52
Figura 3.16 – Casos comuns de voxels transparentes encontrados durante o traçado de raios.	53
Figura 3.17 – Visualização envolvendo várias plataformas que podem ser movimentadas individualmente.	55
Figura 5.1 - Distribuição de nós na P-38.	61
Figura 5.2 - Distribuição de nós na P-40.	62
Figura 5.3 - Distribuição de nós na P-50.	62
Figura 5.4 - Caminho percorrido durante o teste de desempenho na P-38.	65
Figura 5.5 – Imagens de cada trecho do caminho percorrido durante os testes na P-38.	66

Figura 5.6 - Resultado em quadros por segundo dos testes de desempenho na P-38.	66
Figura 5.7 – Primeiro gráfico com resultados da análise realizada para localizar o gargalo na navegação da P-38.	67
Figura 5.8 – Segundo gráfico com resultados da análise realizada para localizar o gargalo na navegação da P-38.	68
Figura 5.9 - Caminho percorrido durante o teste de desempenho na P-40.	70
Figura 5.10 – Imagens de cada trecho do caminho percorrido durante os testes na P-40.	71
Figura 5.11 - Resultado em quadros por segundo dos testes de desempenho na P-40.	71
Figura 5.12 – Primeiro gráfico com resultados da análise realizada para localizar o gargalo na navegação da P-40.	72
Figura 5.13 – Segundo gráfico com resultados da análise realizada para localizar o gargalo na navegação da P-40.	73
Figura 5.14 - Caminho percorrido durante o teste de desempenho na P-50.	74
Figura 5.15 – Imagens de cada trecho do caminho percorrido durante os testes na P-50.	75
Figura 5.16 - Resultado em quadros por segundo dos testes de desempenho na P-50.	76
Figura 5.17 – Primeiro gráfico com resultados da análise realizada para localizar o gargalo na navegação da P-50.	77
Figura 5.18 – Segundo gráfico com resultados da análise realizada para localizar o gargalo na navegação da P-50.	77

Figura 5.19 – Gráfico comparativo do desempenho usando o filtro anti-serrilhamento no modelo da P-38.	79
Figura 5.20 – Gráfico comparativo do desempenho o filtro anti-serrilhamento no modelo da P-40.	79
Figura 5.21 – Gráfico comparativo do desempenho usando o filtro anti-serrilhamento no modelo da P-50.	80
Figura 5.22 – 25 Cópias da P-50 posicionados lado-a-lado.	81
Figura 5.23 – Desempenho obtido com as 25 cópias da P-50.	81
Figura 5.24 – 9 Cópias de cada um dos 3 modelos de teste posicionados lado-a-lado, totalizando 27 modelos.	82
Figura 5.25 – Desempenho obtido com os 27 modelos.	82

Lista de Tabelas

Tabela 5.1 – Características dos modelos usados nos testes.	61
---	----