

6 Bibliografia

- 1 3Dlabs, produtora de placas de vídeo e desenvolvedora de tecnologia para processadores gráficos. Disponível em <<http://www.3dlabs.com/>>
- 2 APPLE, Apresenta a linha de produtos da Apple, além de informações sobre os hardwares e softwares desenvolvidos pela linha .Mac. Disponível em <<http://www.apple.com/br/>>, 2007
- 3 BAVOIL, L.; CALLAHAN, S. P.; LEFOHN, A.; COMBA, J. L. D.; SILVA, C. T. **Multi-Fragment Effects on the GPU using the k-Buffer**, SCI Institute, Technical Report, November 2006
- 4 BERNARDON, F. F.; CALLAHAN, S. P.; COMBA, J. L. D.; SILVA, C. T. **Interactive Volume Rendering of Unstructured Grids with Time-Varying Scalar Fields**, Eurographics Symposium on Parallel Graphics and Visualization (2006), The Eurographics Association, May 2006
- 5 BORDIGNON, A.; CASTRO, R. P.; LOPES, H.; LEWINER, T.; TAVARES, G.; **Exploratory Visualization Based on Multidimensional Transfer Functions and Star Coordinates**. SIBGRAPI XIX, 2006
- 6 CHENG, C.; WAKEFIELD, G.H. **A Tool for Volumetric Visualization and Sonification of Head-Related Transfer Functions (HRTF's)**, University of Michigan, Department of Electrical Engineering and Computer Science, 2000
- 7 CELLES, W. **Renderização em Tempo Real**. Notas de aula, 2006
- 8 COHEN, M.; MANSSOUR, I.H. **OpenGL: Uma abordagem prática e objetiva**, Novatec, 2006, 478 p.
- 9 DORN, G. A. **Modern 3-D Seismic Interpretation**, The Leading Edge, v.17, n.9, p.1262-1272, 1998
- 10 GAMMA, E.; HELM, R.; JOHNSON, R.; VLISSIDES, J., **Padrões de Projeto**, Bookman, 2005, 364 p.
- 11 GERHARDT, A. **Aspectos da Visualização Volumétrica de Dados Sísmicos**, Dissertação de Mestrado, Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro, Rio de Janeiro – RJ, 1998.

- 12 GERHARDT, A. et al. **Two-Dimensional Opacity Functions for Improved Volume Rendering of Seismic Data**. In: Congresso da Sociedade Brasileira de Geofísica, VII, Salvador, 2001
- 13 GOLOSHUBIN, G. M.; KORNEEV, V. A. **Seismic low-frequency effects from fluid-saturated reservoir**, Technical Program Expanded Abstracts: Society of Exploration Geophysicists - SEG, p. 1671-1674, 2000.
- 14 GOLOSHUBIN, G. M.; KORNEEV, V. A.; VINGALOV, V. M. **Seismic low-frequency effects from oil-saturated reservoir zones**, International Exposition and 72nd Annual Meeting: Society of Exploration Geophysicists - SEG, October 2002, Salt Lake City – Utah
- 15 GOLOSHUBIN, G. M.; KORNEEV, V. A.; VINGALOV, V. M.; SILIN, D.; VanSCHUVYER, C. **Reservoir imaging using low frequencies of seismic reflections**. The Leading Edge, Volume 25, Issue 5, p. 527-531, May 2006
- 16 GOLOSHUBIN, G. M. **Using frequency-dependent seismic attributes in imaging of a fractured reservoir zone**, Annual Meeting: Society of Exploration Geophysicists - SEG, 2005, p. 1417 - 1421, Houston – Texas
- 17 HADWIGER, M.; KNISS, J. M.; ENGEL, K.; REZK-SALAMA, C. **High-Quality Volume Graphics on Consumer PC Hardware**, In: SIGGRAPH 2002, Course Notes, No.42 (2002)
- 18 JOHANN, P; RAGAGNIN, G.; SPINOLA, M. **Spectral Decomposition Reveals Geological Hidden Features in the Amplitude Maps from a Deep Water Reservoir in the Campos Basin**, Technical Program Expanded Abstracts: Society of Exploration Geophysicists - SEG, p. 1740-1743, 2003
- 19 KINDLMANN, G.; DURKIN, J. W. **Semi-Automatic Generation of Transfer Functions for Direct Volume Rendering**. In: IEEE Symposium On Volume Visualization, 1998 North Carolina, p. 79-86. Proceedings
- 20 KNISS, J.; KINDLMANN, G.; HANSEN, C. **Multi-Dimensional Transfer Functions for Interactive Volume Rendering**. IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics, v.8, n.3, p.270-285, July-September 2002
- 21 KORNEEV, V. A.; GOLOSHUBIN, G. M.; DALEY, T. M.; SILIN, D. **Seismic low-frequency effects in monitoring fluid-saturated reservoirs**. Geophysics, v.69, n.2, p.522 - 532, March/April 2004

- 22 NVIDIA, **Possui informações técnicas sobre as placas de vídeo que desenvolve, além de uma área específica para desenvolvedores de aplicações gráficas**, Disponível em <<http://maintenance.nvidia.com/>>, 2007
- 23 OPENGL. The Industry's Foundation for High Performance Graphics. Apresenta a documentação sobre a API do OpenGL, fóruns de discussão e artigos sobre o tema. Disponível em <www.opengl.org>, 2007
- 24 PAIVA, A. C.; SEIXAS, R. B.; GATASS, M. **Introdução à Visualização Volumétrica**, Tecgraf, PUC-Rio, Rio de Janeiro, 1999
- 25 PARK, S. W.; BUDGE, B.; LINSEN, L.; HAMANN, B.; JOY, K.I. **Multi-Dimensional Transfer Functions for Interactive 3D Flow Visualization**. IEEE Computer Society, Proceedings of the 12th Pacific Conference on Computer Graphics and Applications, 2004
- 26 PARTYKA, G.; GRIDLEY, J.; LOPEZ, J. **Interpretational applications of spectral decomposition in reservoir characterization**. The Leading Edge, Volume 18, Issue 3, p. 353-361, March 1999
- 27 ROST, R. J. **OpenGL Shading Language**, Second Edition, Addison Wesley, 2006, 740 p.
- 28 RUTHNER, M. P. **Aplicação da Transformada S na Decomposição espectral de Dados Sísmicos**, Dissertação de Mestrado, Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro, Rio de Janeiro-RJ, 2004
- 29 SGI, **Silicon Graphics**, Disponibiliza informações sobre os hardwares desenvolvidos, além de possuir uma área destinada a desenvolvedores de aplicações gráficas. Disponível em <<http://www.sgi.com/>>, 2007
- 30 SILVA, P. M. C. **Visualização Volumétrica de Horizontes em Dados Sísmicos 3D**, Tese de doutorado, Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro, Rio de Janeiro-RJ, 2004
- 31 SUN, Sun Microsystems, Possui softwares para downloads, artigos sobre as tecnologias que desenvolve. Disponível em <<http://br.sun.com/>>, 2007