3 Cálculo Variacional

Este capítulo tem por objetivo fundamentar e fornecer ferramentas para a discussão dos capítulos que virão, onde os sistemas tratados serão formulados através de uma segunda forma, a chamada formulação variacional. Foram consultados Komzsik (15), Lemons (17) e Meirovitch (21).

3.1 Introdução ao Cálculo de Variações

Um funcional é uma associação entre um conjunto de funções (C[0, L]) e um conjunto de números (\mathbb{R}) . Dado um funcional:

$$I(y) = \int_{x_0}^{x_1} f(x, y(x), y(x)') dx$$
 (3.1.1)

e y que satisfaz as condições de contorno:

$$y(x_0) = y_0$$
 e $y(x_1) = y_1$ (3.1.2)

Supõe-se que a função y extrema o funcional, toma-se uma família paramétrica Y e testa-se quais dentre as funções de Y levam I ao extremo.

À família paramétrica Y será formado da seguinte forma

$$Y = y + \epsilon \eta \tag{3.1.3}$$

onde à y é acrescida $\epsilon \eta$. A intenção é provar que somente y extrema o funcional.

Para que as funções da família Y atendam às condições de contorno, pois caso contrário não poderiam nem mesmo serem testadas como solução, se faz necessário que

$$\eta(x_0) = \eta(x_1) = 0 \tag{3.1.4}$$

Sendo assim:

$$Y(x_0) = y(x_0) = y_0$$
 e $Y(x_1) = y(x_1) = y_1$ (3.1.5)

A substituição de Y no funcional leva a:

$$I(\epsilon) = \int_{x_0}^{x_1} f(x, Y(x), Y(x)') dx$$
 (3.1.6)

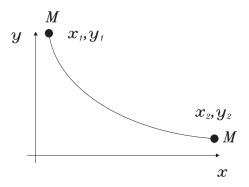


Figura 3.1: Problema da braquistócrona. Qual função extrema o tempo T?

 $I(\epsilon)$ é idêntico ao funcional original I(x) quando ϵ é igual a zero e é extremado por:

$$\frac{\partial I(\epsilon)}{\partial \epsilon}|_{\epsilon=0} = 0 \tag{3.1.7}$$

Desenvolvendo-se as diferenciações e realizando-se as devidas substituições (ver Komzsik (15)) chega-se a

$$\frac{\partial I(\epsilon)}{\partial \epsilon}|_{\epsilon=0} = \int_{x_0}^{x_1} \left(\frac{\partial f}{\partial y} - \frac{d}{dx} \frac{\partial f}{\partial y'} \right) \eta dx \tag{3.1.8}$$

O lema fundamental do cálculo das variações estabelece que para um η conforme descrito:

$$\int_{x_0}^{x_1} \eta F dx = 0 \tag{3.1.9}$$

somente é verdade se:

$$F = 0 \tag{3.1.10}$$

Este é um importante resultado que será usado no desenvolvimento das equações variacionais. A aplicação do lema na equação (3.1.8), leva à Equação Diferencial de Euler-Lagrange:

$$\frac{\partial f}{\partial y} - \frac{d}{dx} \frac{\partial f}{\partial y'} = 0 \tag{3.1.11}$$

O termo $\epsilon \eta = \delta y$ é também conhecido como variação da função.

A Equação de Euler-Lagrange mais as condições de contorno $y(x_0) = y_0$ e $y(x_1) = y_1$ fazem o funcional estacionário.

A primeira semente do cálculo variacional foi o problema da braquistócrona (ver Lemons (17)). Dada uma massa M que desliza por uma curva que liga os pontos (x_1, y_1) e (x_2, y_2) , como mostrado na Fig. (3.1), levando em conta a gravidade, o tempo T que a massa leva para se deslocar de um ponto a outro varia de acordo com a trajetória e é extremado por uma determinada curva. Lançando mão do cálculo das variações, encontra-se a função y que extrema o funcional T.

Algumas observações podem ser feitas a respeito do cálculo variacional (Bathe (2)):

- O método variacional fornece uma maneira relativamente fácil de se construir as equações que governam um sistema, uma vez que uma formulação variacional considera grandezas escalares ao invés de vetoriais.
- Algumas variáveis que devem ser incluídas na formulação direta já não mais o devem na variacional, tal como são as forças internas que não realizam trabalho;
- Conforme será visto, ao se utilizar funções aproximantes na formulação forte estas devem atender a condições mais rigorosas do que quando utilizadas na formulação variacional.

3.2 Dinâmica entre dois intantes

Segundo o Princípio de Hamilton, a dinâmica entre dois instantes em sistemas conservativos é dado pela extremação do funcional

$$\int_{t_0}^{t_1} Ldt \tag{3.2.1}$$

onde $L = E_c - E_p$ é o Lagrangeano, E_c é a energia cinética e E_p a energia potencial. Pela sua importância e aplicabilidade neste trabalho, esse princípio é abordado nesta seção, que possui como referência Banach (1) e Meirovitch (21). Conforme será visto, o Cálculo Variacional é utilizado na resolução do problema de extremação desse funcional.

3.2.1 Deslocamentos virtuais

Toma-se um ponto material cujo deslocamento é restrito à superfície fixada de uma esfera. Ao se deslocar este ponto da posição A a uma posição B, diz-se que este é um deslocamento possível se este for na superfície fixada, ou seja, obedecendo às restrições de deslocamento impostas. Quando o contrário ocorre, este deslocamento é chamado de impossível. O mesmo conceito se aplica à velocidade deste mesmo ponto, esta é dita possível se o ponto puder possuí-la enquanto se move na superfície fixada e impossível quando não. No caso de uma superfície fixada, as velocidades possíveis de um ponto material restritos a esta são sempre vetores tangentes a ela.

Deslocamentos virtuais são aqueles proporcionais aos vetores de velocidades possíveis. Sendo assim, são tangentes à superfície e de sentido e magnitude qualquer. Não se deve confundir deslocamento virtual com deslocamento

possível. Dada uma superfície curva fixada, um deslocamento tangente a esta não é possível, porém é virtual dado que é proporcional a uma velocidade possível. Uma exceção é quando a superfície é plana, onde deslocamentos virtuais são de fato possíveis.

De uma forma geral, dada uma superfície fixada

$$F(x, y, z) = 0 (3.2.2)$$

se um ponto material possui coordenadas x, y e z que satisfaçam a equação da superfície, então este ponto está sobre a superfície. Supõe-se então que este ponto está se movendo pela superfície de forma arbitrária. Claramente se este movimento for na superfície então a equação será satisfeita a cada instante. Diferenciando-se a equação (3.2.2) em relação ao tempo t, obtém-se

$$\frac{\partial F}{\partial x}\frac{dx}{dt} + \frac{\partial F}{\partial y}\frac{dy}{dt} + \frac{\partial F}{\partial z}\frac{dz}{dt} = 0$$
 (3.2.3)

Denominando-se $\frac{dx}{dt}$ por v_x (e o mesmo para as demais variáveis), reescreve-se a equação:

$$\frac{\partial F}{\partial x}v_x + \frac{\partial F}{\partial y}v_y + \frac{\partial F}{\partial z}v_z = 0 {3.2.4}$$

Velocidades possíveis satisfazem a equação. Dado um deslocamento $\delta \overline{s}$, cujas projeções nos eixos coordenados são δx , δy e δz , se $\delta \overline{s} = v$ então $\delta \overline{s}$ é um deslocamento virtual. Substituindo na equação acima, pode-se dizer que um deslocamento virtual é um deslocamento que satisfaz a equação:

$$\frac{\partial F}{\partial x}\delta x + \frac{\partial F}{\partial y}\delta y + \frac{\partial F}{\partial z}\delta z = 0 \tag{3.2.5}$$

O mesmo desenvolvimento pode ser feito para sistemas de pontos obtendo-se

$$\sum_{i=1}^{n} \left(\frac{\partial F_j}{\partial x_i} \delta x_i + \frac{\partial F_j}{\partial y_i} \delta y_i + \frac{\partial F_j}{\partial z_i} \delta z_i \right) = 0 \qquad (j = 1, 2, ..., m)$$
 (3.2.6)

Se os deslocamentos $\delta x_1,...,\delta z_n$ satisfazem a equação acima, então os deslocamentos $-\delta x_1,...,-\delta z_n$ também o fazem, sendo chamados de reversíveis.

3.2.2 Princípio dos Trabalhos Virtuais

Dado um sistema holônomo-escleronômico 1 consistindo de n pontos materiais $A_1,...,A_n$ no qual as forças $P_1,...,P_n$ são aplicadas. Dando-se ao

¹Sistemas holônomos são aqueles cujas restrições podem ser representadas como função das coordenadas dos pontos e do tempo. Caso essas não sejam função do tempo, então diz-se ainda que o sistema é escleronômico

sistema um deslocamento virtual arbitrário $\overline{\delta s_1},...,\overline{\delta s_n}$, o trabalho das forças nesses deslocamentos é:

$$\delta W = P_1 \overline{\delta s_1} + \dots + P_n \overline{\delta s_n} = \sum_{i=1}^n P_i \overline{\delta s_i}$$
 (3.2.7)

Que pode ser escrito em termos das projeções dos deslocamentos:

$$\delta W = \sum_{i=1}^{n} \left(P_{i_x} \delta x_i + P_{i_y} \delta y_i + P_{i_z} \delta z_i \right)$$
 (3.2.8)

O trabalho definido pela equação acima é chamado de trabalho virtual das forças $P_1, ..., P_n$, nos deslocamentos virtuais $\overline{\delta x_1}, ..., \overline{\delta x_n}$.

Para um sistema em equilíbrio, as forças atuantes em cada ponto são anuladas pelas reações. Denotando-se por $P_1, ..., P_n$, as forças atuantes e por $R_1, ..., R_n$ as reações, escreve-se:

$$P_1 + R_1 = 0, \quad P_2 + R_2 = 0, \quad \dots, P_n + R_n = 0$$
 (3.2.9)

O trabalho das forças e das reações em deslocamentos virtuais arbitrários é:

$$(P_1\overline{\delta s_1} + \dots + P_n\overline{\delta s_n}) + (R_1\overline{\delta s_1} + \dots + R_n\overline{\delta s_n}) = 0$$
(3.2.10)

Mostra-se que o trabalho virtual das reações é sempre positivo (quando não há fricção), isto é:

$$R_1 \overline{\delta s_1} + \dots + R_n \overline{\delta s_n} \ge 0$$
 (3.2.11)

Pode-se reescrever (3.2.10) como:

$$(P_1\overline{\delta s_1} + \dots + P_n\overline{\delta s_n}) = -(R_1\overline{\delta s_1} + \dots + R_n\overline{\delta s_n})$$
 (3.2.12)

Com essa nova escrita chega-se à conclusão que:

$$P_1 \overline{\delta s_1} + \dots + P_n \overline{\delta s_n} \le 0 \tag{3.2.13}$$

O que é o mesmo que afirmar que em um sistema em equilíbrio sem fricção o trabalho das forças atuantes para todo deslocamento virtual é zero ou negativo.

Se o deslocamento virtual for reversível então:

$$-P_1\overline{\delta s_1} - \dots - P_n\overline{\delta s_n} \le 0 (3.2.14)$$

Comparando a equação acima com a equação (3.2.13), chega-se à conclusão:

$$P_1 \overline{\delta s_1} + \dots + P_n \overline{\delta s_n} = 0 \tag{3.2.15}$$

Estende-se a equação acima para um sistema de pontos materiais e conclui-se que um sistema holônomo-escleronômico de n pontos materiais sem fricção possui como condição necessária e suficiente para que ele esteja em equilíbrio que a soma dos trabalhos virtuais das forças atuantes nos deslocamentos virtuais seja menor ou igual a zero, ie:

$$\delta W = \sum_{i=1}^{n} (P_{i_x} \delta x_i + P_{i_y} \delta y_i + P_{i_z} \delta z_i) \le 0$$
 (3.2.16)

3.2.3 Movimento real

Considere as forças $P_1, ..., P_n$ agindo em um sistema de pontos materiais holônomo $A_1(x_1, y_1, z_1), ..., A_n(x_n, y_n, z_n)$ restringido bilateralmente¹ pela relação:

$$F_j(x_1, y_1, z_1, ..., z_n, t) = 0$$
 $(j = 1, 2, ..., m)$ (3.2.17)

Dado um sistema arbitrário de funções contínuas com suas primeiras e segundas derivadas no intervalo (t_0, t_1) que definem um determinado movimento do sistema:

$$x_i = x_i(t)$$
 $y_i = y_i(t)$ $z_i = z_i(t)$ $(i = 1, 2, ..., n)$ (3.2.18)

Se as funções forem substituídas nas equações de restrições e satisfizeremna a cada instante t, então diz-se que o movimento por elas representado é um movimento compatível com as restrições ou um movimento possível.

Já o movimento que será realizado ao atuarem as forças $P_1,...,P_n$ no sistema é chamado de movimento real.

Um movimento real é sempre possível, pois satisfaz as equações de restrição, porém um movimento possível nem sempre é real quando este não condiz com as forças aplicadas.

Do Princípio de D'Alembert segue que os movimentos compatíveis com as restrições somente são reais quando satisfazem a todo instante a relação abaixo:

$$\sum_{i=1}^{n} \left[(P_{i_x} - m_i \frac{d^2 x}{dt^2}) \delta x_i + (P_{i_y} - m_i \frac{d^2 y}{dt^2}) \delta y_i + (P_{i_z} - m_i \frac{d^2 z}{dt^2}) \delta z_i \right] = 0 \quad (3.2.19)$$

onde $\delta x_i, \delta y_i$ e δz_i são deslocamentos virtuais.

¹Restrições bilaterais em um sistema holonômico são da forma $F_j(x_1,...,z_n,t)=0$. Já as restrições unilaterais são da forma $F_j(x_1,...,z_n,t)\leq 0$.

3.2.4

Movimento comparativo

Considere um movimento arbitrário de um sistema compatível com as restrições a ele impostas, definido pelas mesmas funções (3.2.18) assim como o movimento comparativo abaixo:

$$x_i + \delta x_i, y_i + \delta y_i, z_i + \delta z_i$$
 $(i = 1, 2, ..., n)$ (3.2.20)

Escolhe-se as variações δx_i , δy_i e δz_i de forma que as variações da equação (3.2.17) para um dado movimento (3.2.18) seja igual a zero:

$$\delta F_j = \frac{\delta F_j}{\delta x_1} \delta x_1 + \dots + \frac{\delta F_j}{\delta z_n} \delta z_n = 0 \qquad (j = 1, 2, ..., n)$$
 (3.2.21)

Da definição de deslocamento virtual as variações da equação acima são então deslocamentos virtuais. Se δx_i , δy_i e δz_i forem muito pequenos então pode-se dizer que aproximadamente:

$$F_j(x_1 + \delta x_1, ..., z_n + \delta z_n, t) = 0$$
 $(j = 1, 2, ..., n)$ (3.2.22)

Isso significa que o movimento comparativo é aproximadamente um movimento compatível com as restrições quando as variações são infinitesimais e os deslocamentos virtuais.

3.2.5 Princípio de Hamilton

Dado um sistema de n pontos materiais $A_1(x_1, y_1, z_1), ..., A_n(x_n, y_n, z_n)$ de massas $m_1, ..., m_n$ e forças $P_1, ..., P_n$ neles atuantes que dependem das variáveis $x_1, y_1, z_1, ..., x_n, y_n, z_n, \dot{x}_1, \dot{y}_1, \dot{z}_1, ..., \dot{x}_n, \dot{y}_n, \dot{z}_n, t$.

Supõe-se que o sistema é holônomo-escleronômico (sem fricção) e que as restrições são bilaterais. As funções abaixo definem o movimento deste

$$x_i = x_i(t), \quad y_i = y_i(t), \quad z_i = z_i(t) \qquad (t_0 \le t \le t_1)$$
 (3.2.23)

Sabe-se que a energia cinética de movimento é:

$$E_c = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n m_i \left[\left(\frac{dx_i}{dt} \right)^2 + \left(\frac{dy_i}{dt} \right)^2 + \left(\frac{dz_i}{dt} \right)^2 \right]$$
(3.2.24)

Por conseguinte, a variação da energia cinética é dada por:

$$\delta E_c = \sum_{i=1}^n m_i \left(\frac{dx}{dt} \frac{\delta x_i}{dt} + \frac{dy}{dt} \frac{\delta y_i}{dt} + \frac{dz}{dt} \frac{\delta z_i}{dt} \right)$$
(3.2.25)

Como $\frac{dx_i}{dt} \frac{\delta x_i}{dt} = \frac{dx_i}{dt} \frac{d(\delta x_i)}{dt} - \frac{dx_i}{dt} \delta x_i$, o mesmo aplicando-se para y_i e z_i , pode-se reescrever a equação acima como:

$$\delta E_c = \frac{d}{dt} \sum_{i=1}^n m_i \left(\frac{dx_i}{dt} \delta x_i + \frac{dy_i}{dt} \delta y_i + \frac{dz_i}{dt} \delta z_i \right) - \sum_{i=1}^n m_i \left(\frac{d^2 x_i}{dt^2} \delta x_i + \frac{d^2 y_i}{dt^2} \delta y_i + \frac{d^2 z_i}{dt^2} \delta z_i \right)$$

$$(3.2.26)$$

A soma do trabalho virtual das forças aplicadas no sistema é dado por:

$$\delta W = \sum_{i=1}^{n} (P_{i_x} \delta x_i + P_{i_y} \delta y_i + P_{i_z} \delta z_i)$$
 (3.2.27)

Somando-se a equação acima com a variação da energia cinética, obtémse:

$$\delta W + \delta E_c = \frac{d}{dt} \sum_{i=1}^n m_i \left(\frac{dx_i}{dt} \delta x_i + \frac{dy_i}{dt} \delta y_i + \frac{dz_i}{dt} \delta z_i \right) +$$

$$\sum_{i=1}^n \left[\left(P_{i_x} - m_i \frac{d^2 x_i}{dt^2} \right) \delta x_i + \left(P_{i_y} - m_i \frac{d^2 y_i}{dt^2} \right) \delta y_i + \left(P_{i_z} - m_i \frac{d^2 z_i}{dt^2} \right) \delta z_i \right]$$

$$\left(P_{i_z} - m_i \frac{d^2 z_i}{dt^2} \right) \delta z_i$$

$$(3.2.28)$$

Integrando-se ambos os lados no intervalo de t_0 a t_1 :

$$\int_{t_0}^{t_1} (\delta W + \delta E_c) dt = \sum_{i=1}^n m_i \left(\frac{dx_i}{dt} \delta x_i + \frac{dy_i}{dt} \delta y_i + \frac{dz_i}{dt} \delta z_i \right) \Big|_{t_0}^{t_1} +$$

$$\int_{t_0}^{t_1} \sum_{i=1}^n \left[\left(P_{i_x} - m_i \frac{d^2 x_i}{dt^2} \right) \delta x_i + \left(P_{i_y} - m_i \frac{d^2 y_i}{dt^2} \right) \delta y_i +$$

$$\left(P_{i_z} - m_i \frac{d^2 z_i}{dt^2} \right) \delta z_i \right] dt \quad (3.2.29)$$

Se for suposto que o movimento definido pelas funções são movimentos reais e que as variações δx_i , δy_i e δz_i são movimentos virtuais a cada instante t, então, pelo princípio de D'Alembert:

$$\sum_{i=1}^{n} \left[\left(P_{ix} - m_i \frac{d^2 x_i}{dt^2} \right) \delta x_i + \left(P_{iy} - m_i \frac{d^2 y_i}{dt^2} \right) \delta y_i + \left(P_{iz} - m_i \frac{d^2 z_i}{dt^2} \right) \delta z_i \right] = 0$$
(3.2.30)

A equação (3.2.29) fica:

$$\int_{t_0}^{t_1} (\delta W + \delta E_c) dt = \sum_{i=1}^n m_i \left(\frac{dx_i}{dt} \delta x_i + \frac{dy_i}{dt} \delta y_i + \frac{dz_i}{dt} \delta z_i \right) \Big|_{t_0}^{t_1}$$
(3.2.31)

Sendo o ponto inicial e final da trajetória fixados, o que significa dizer que δx_i , δy_i e δz_i são zero em $t=t_0$ e $t=t_1$, chega-se ao resultado que é

conhecido como o Princípio de Hamilton:

$$\int_{t_0}^{t_1} (\delta W + \delta E_c) dt = 0 \tag{3.2.32}$$

Em geral o trabalho virtual pode ser decomposto no que se deve às forças conservativas δW_c , e no que se deve às forças não-conservativas δW_{nc} :

$$\delta W = \delta W_c + \delta W_{nc} \tag{3.2.33}$$

Porém, $\delta W_c = -\delta E_p$, onde E_p é a energia potencial e introduz-se o Lagrangeano:

$$L = E_c - E_p \tag{3.2.34}$$

Reescrevendo o Princípio de Hamilton em função do Lagrangeano obtémse:

$$\int_{t_1}^{t^2} \delta L + \delta W_{nc} dt = 0 \tag{3.2.35}$$

Em casos especiais onde não ocorrem forças não-conservativas o Princípio é simplesmente escrito por:

$$\int_{t_1}^{t^2} \delta L dt = 0 \tag{3.2.36}$$

Todo este procedimento é extensível ao caso contínuo chegando-se às equações que traduzem a mesma ideia do caso discreto.

3.2.6 Equações de Lagrange

Através do Princípio de Hamilton pode-se chegar a um outro importante resultado que são as equações de Lagrange.

A variação na energia cinética de um conjunto de partículas $E_c = E_c(q_1, q_2, \ldots, q_n)$, em termos das coordenadas generalizadas é dada por:

$$\delta E_c = \sum_{k=1}^{n} \left(\frac{\partial E_c}{\partial q_k} \delta q_k + \frac{\partial E_c}{\partial \dot{q}_k} \delta \dot{q}_k \right)$$
 (3.2.37)

E o trabalho virtual das forças aplicadas por:

$$\delta W = \sum_{k=1}^{n} Q_k \delta q_k \tag{3.2.38}$$

A substituição de ambas as expressões na Eq. (3.2.32), a realização das devidas substituições e integrações por partes e a aplicação do lema fundamental do cálculo variacional leva à Equação de Lagrange na sua forma mais geral:

$$\frac{d}{dt}\left(\frac{\partial E_c}{\partial \dot{q}_k}\right) - \frac{\partial E_c}{\partial q_k} = Q_k \qquad k = 1, 2, \dots, n$$
(3.2.39)

Caso haja a distinção entre as forças conservativas e as não-conservativas a Equação de Lagrange toma a seguinte forma:

$$\frac{d}{dt}\left(\frac{\partial E_c}{\partial \dot{q}_k}\right) - \frac{\partial E_c}{\partial q_k} + \frac{\partial E_p}{\partial q_k} = Q_k nc \qquad k = 1, 2, \dots, n$$
(3.2.40)

onde E_p é a energia potencial e Q_{knc} as forças não-conservativas. Este resultado será posteriormente usado quando for abordado o Método de Ritz de aproximação no Capítulo 6.